



Plano de Disciplina

| Identificação | | | | |
|---|----------------------|--|--------------------------------------|----------------------------------|
| CURSO Mestrado Profissional em Tecnologia da Informação | | | CAMPUS João Pessoa | |
| DISCIPLINA Engenharia de Software | | | CÓDIGO DA DISCIPLINA 25788 | |
| PRÉ-REQUISITO Não há pré-requisito | | | | |
| UNIDADE CURRICULAR (OBRIGATÓRIA, OPTATIVA, ELETIVA) Obrigatória | | | SEMESTRE 2022.1 | |
| DOCENTES RESPONSÁVEIS Juliana Dantas Ribeiro Viana de Medeiros Francisco Petrônio Alencar de Medeiros | | | | |
| Carga Horária | | | | |
| TEÓRICA 40 | PRÁTICA 20 | | CARGA HORÁRIA SEMANAL: 4 | CARGA HORÁRIA TOTAL 60 |

Ementa

Definição e Evolução. Modelos e Processos para desenvolvimento de software. Planejamento e gerenciamento de projetos de software. Engenharia de Requisitos. Análise e Projeto de Software. Verificação, Validação e Teste de Software. Qualidade de Software. Metodologias Ágeis. Perspectivas e desafios de pesquisa em Engenharia de Software.

Objetivos

Apresentar conceitos de Engenharia de Software; Comparar processos de desenvolvimento de software; Aplicar um processo de desenvolvimento de software completo, desde seu planejamento até o encerramento do projeto. Preparação de ambientes para especificação, desenvolvimento e implantação de sistemas de software.

Conteúdo Programático - Presencial

| Tópico | Carga horária |
|---|---------------|
| Conceitos sobre Engenharia de Software | 4 |
| Processos de Software | 4 |
| Metodologias Ágeis | 4 |
| Gestão e Planejamento de Projetos | 4 |
| Estimativa de Tamanho de Software | 4 |
| Elaboração de Proposta Técnica | 4 |
| Construção de Backlog | 4 |
| Técnicas para Especificação de Requisitos em Projetos Ágeis | 4 |
| Projeto de Software | 4 |
| Controle e Garantia da Qualidade | 4 |
| Testes de Software | 4 |
| Registro de Software | 4 |
| Ferramenta para apoio à Gestão de Projetos | 4 |
| Planejamento de Ciclo de Desenvolvimento | 4 |
| Modelos de Qualidade | 4 |



Total **60**

Metodologia de Ensino

Aulas teóricas e práticas.
Fórum de Discussão. Entregas de etapas dos projetos.

Recursos Didáticos

Quadro, projetor, ferramentas de software open source, periódicos, artigos, acesso à Internet

Critérios de Avaliação

Entregas do Projeto;
Artigo final sobre o projeto;
Registro do Software desenvolvido durante o projeto da disciplina;

Bibliografia

1. PRESSMAN, R. S. Engenharia de Software - Uma Abordagem Profissional - 8ª Ed. 2016, Editora Amgh;
2. SOMMERVILLE, I. Engenharia de Software - 9ª Ed. 2011. Editora Pearson Prentice Hall;
3. PETERS, J.F.; PEDYCZ, W. Engenharia de Software: Teoria e Prática, Editora Campus, 2001. ISBN: 8535207465.
4. PFLEEGER, S. L. Software Engineering: Theory and Practice, 4a edição, 2010. ISBN: 978-0136061694;
5. JALOTE, P. A Concise Introduction to Software Engineering, 2008. ISBN 978-1-84800-302-6;
6. SCHACH, S. R. Object-Oriented and Classical Software Engineering, 8a edição, 2011. ISBN: 978-0073376189;
7. MEYER, B. Agile!: The Good, the Hype and the Ugly, 2014, Springer. ISBN-13: 978-3319051543;
8. HIRAMA, K. Engenharia De Software - Qualidade e Produtividade Com Tecnologia. 2012. Editora Elsevier – Campus.

Observações

(Nenhuma)