



Plano de Disciplina

Identificação				
CURSO Mestrado Profissional em Tecnologia da Informação			CAMPUS João Pessoa	
DISCIPLINA Engenharia de Software			CÓDIGO DA DISCIPLINA 25788	
PRÉ-REQUISITO Não há pré-requisito				
UNIDADE CURRICULAR (OBRIGATÓRIA, OPTATIVA, ELETIVA) Obrigatória			SEMESTRE 2021.1	
DOCENTES RESPONSÁVEIS Juliana Dantas Ribeiro Viana de Medeiros Francisco Petrônio Alencar de Medeiros				
Carga Horária				
TEÓRICA 40	PRÁTICA 20		CARGA HORÁRIA SEMANAL: 4	CARGA HORÁRIA TOTAL 60

Ementa

Definição e Evolução. Modelos e Processos para desenvolvimento de software. Planejamento e gerenciamento de projetos de software. Engenharia de Requisitos. Análise e Projeto de Software. Verificação, Validação e Teste de Software. Qualidade de Software. Metodologias Ágeis. Perspectivas e desafios de pesquisa em Engenharia de Software.

Objetivos

Apresentar conceitos de Engenharia de Software; Comparar processos de desenvolvimento de software; Aplicar um processo de desenvolvimento de software completo, desde seu planejamento até o encerramento do projeto. Preparação de ambientes para especificação, desenvolvimento e implantação de sistemas de software.

Conteúdo Programático - Presencial

Tópico	Carga horária
Conceitos sobre Engenharia de Software	4
Processos de Software	4
Metodologias Ágeis	4
Gestão e Planejamento de Projetos	4
Estimativa de Tamanho de Software	4
Elaboração de Proposta Técnica	4
Construção de Backlog	4
Técnicas para Especificação de Requisitos em Projetos Ágeis	4
Projeto de Software	4
Controle e Garantia da Qualidade	4
Testes de Software	4
Registro de Software	4
Ferramenta para apoio à Gestão de Projetos	4
Planejamento de Ciclo de Desenvolvimento	4
Modelos de Qualidade	4



Total

60

Metodologia de Ensino

Aulas teóricas e práticas.

Fórum de Discussão. Entregas de etapas dos projetos.

Recursos Didáticos

Quadro, projetor, ferramentas de software open source, periódicos, artigos, acesso à Internet

Critérios de Avaliação

Entregas do Projeto;

Artigo final sobre o projeto;

Registro do Software desenvolvido durante o projeto da disciplina;

Bibliografia

1. PRESSMAN, R. S. Engenharia de Software - Uma Abordagem Profissional - 8ª Ed. 2016, Editora Amgh;
2. SOMMERVILLE, I. Engenharia de Software - 9ª Ed. 2011. Editora Pearson Prentice Hall;
3. PETERS, J.F.; PEDYCZ, W. Engenharia de Software: Teoria e Prática, Editora Campus, 2001. ISBN: 8535207465.
4. PFLEEGER, S. L. Software Engineering: Theory and Practice, 4a edição, 2010. ISBN: 978-0136061694;
5. JALOTE, P. A Concise Introduction to Software Engineering, 2008. ISBN 978-1-84800-302-6;
6. SCHACH, S. R. Object-Oriented and Classical Software Engineering, 8a edição, 2011. ISBN: 978-0073376189;
7. MEYER, B. Agile!: The Good, the Hype and the Ugly, 2014, Springer. ISBN-13: 978-3319051543;
8. HIRAMA, K. Engenharia De Software - Qualidade e Produtividade Com Tecnologia. 2012. Editora Elsevier – Campus.

Observações

(Nenhuma)