



**MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA INSTITUTO
FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DA PARAÍBA
DIREÇÃO GERAL DO CAMPUS JOÃO PESSOA
DEPARTAMENTO DE INOVAÇÃO, PÓS-GRADUAÇÃO, PESQUISA, EXTENSÃO,
CULTURA E DESAFIOS ACADÊMICOS**

EDITAL 10/2021/DIPPED

MARATONA POP MÉDIO 2021/POP/IFPB/JOÃO PESSOA

A Chefia do Departamento de Inovação, Pós-graduação, Pesquisa, Extensão, Cultura e Desafios Acadêmicos (DIPPED), juntamente com a Chefia da Unidade Acadêmica de Informática e do Projeto Olímpico de Programação (POP), **torna pública a Maratona POP Médio 2021, a ser realizada no dia 23 de outubro deste ano de acordo com as disposições deste Edital.**

1. DISPOSIÇÕES GERAIS

1.1 A Maratona POP é uma olimpíada de programação realizada desde 2004 pelo Projeto Olímpico de Programação (POP) do IFPB. O POP é um projeto que visa agregar ao currículo técnico, as habilidades básicas e avançadas de programação (desenvolvimento de *software*), através de treinamentos, no aprendizado de resolução de problemas envolvendo algoritmos.

1.2 A Maratona POP É uma competição destinada para as pessoas que estão regularmente matriculadas em **Curso do Nível Médio** de quaisquer campi do **IFPB**, no ano 2021, que possuem o interesse no estudo de programação, promovendo a criatividade, espírito de coletividade (equipe) e resistência ao trabalho sob pressão. Habilidades que representam diferencial importante no profissional de TI.

1.3 Neste ano, a Maratona POP chegará à sua XI edição. Serão disponibilizados entre 06 (seis) e 10 (dez) problemas de programação que deverão ser resolvidos em um período de 3 horas. Os melhores colocados ganharão medalhas e um prêmio em dinheiro, conforme descrito no Ítem 4 deste Edital.

1.4 Este Desafio Acadêmico faz parte da programação da XVI Semana de Educação, Ciência e Tecnologia (SECT 2021), do IFPB Campus João Pessoa, evento no qual será realizada a cerimônia de premiação.

1.5 A SECT é um evento cultural, acadêmico e técnico-científico realizado todos os anos pela comunidade acadêmica do IFPB-Campus João Pessoa. O evento se consolidou como espaço

de diálogo e troca de saberes entre a academia e a comunidade externa. Este ano será realizada a XVI SECT/2021, que ocorrerá nos dias 08 e 09 de novembro de 2021 e abordará o seguinte tema: “A transversalidade da ciência, tecnologia e inovações para o planeta”.

2. DAS INSCRIÇÕES

2.1 As inscrições serão gratuitas e cada concorrente poderá se inscrever apenas uma vez. Serão aceitas as 100 primeiras inscrições válidas.

2.2 A competição é **individual** e poderão participar da Maratona POP Médio 2021 alunos de **Cursos do Nível Médio** de quaisquer campi do **IFPB**, com **matrícula ativa** no semestre atual.

2.3 As inscrições poderão ser realizadas entre os dias 1 e 9 de outubro de 2021, até às 23h59min, de forma online, por meio do envio de Formulário Eletrônico, disponibilizado no seguinte endereço: <https://joaopessoa.ifpb.edu.br/pop/maratona>

2.4 Será divulgada a lista de inscritos no dia 13 de outubro de 2021, no site oficial do IFPB/Campus João Pessoa, na aba do DIPPED – Desafios Acadêmicos.

2.5 O IFPB não se responsabiliza por solicitação de inscrição via Internet não recebida por motivo de ordem técnica dos computadores, falhas de comunicação, congestionamento das linhas de comunicação, bem como outros fatores de ordem técnica que impossibilitem a transferência de dados.

3. DO PROCESSO SELETIVO

3.1 A seleção (validação das inscrições e correção dos problemas submetidos pelos participantes) será feita por Comissão Avaliadora composta pelos componentes dispostos no Quadro 1, abaixo:

Quadro 1 – Comissão Avaliadora

AVALIADOR(A)	MATRÍCULA/INSTITUIÇÃO
Prof. Thiago Gouveia da Silva	1852604/IFPB
Prof. Valeria Maria Bezerra Cavalcanti Maciel	1744888/IFPB

3.2 Os times são formados por 01 (um) aluno de qualquer Curso do Nível Médio de quaisquer campi do IFPB, com matrícula ativa no semestre atual.

3.3 A Maratona POP Médio 2021 será realizada em fase única, online, no dia 23/10/2020, com duração de 03 (três) horas, com início às 09 horas. Será realizado um evento teste, denominado aquecimento, de caráter opcional, no dia 09/10. Este evento não contará na pontuação final.

3.4 Excepcionalmente, devido à pandemia de Covid-19, as provas serão realizadas online. Os times deverão enviar suas respostas, durante a realização da competição, através do sistema

de submissão eletrônica. Todos os problemas relacionados ao acesso ao sistema de submissão serão resolvidos apenas durante o aquecimento.

3.5 Todos os problemas relacionados com a submissão dos códigos serão resolvidos apenas durante o aquecimento. Os times poderão submeter soluções nas seguintes linguagens:

Quadro 2 – Linguagens de programação

Linguagem	Entrada e Saída de Dados
C	scanf, getchar, printf, putchar
C++	scanf, getchar, printf, putchar, cin, cout
Java	Qualquer classe ou função padrão
Python3	input, print

3.6 Serão disponibilizados entre 06 (seis) e 10 (dez) problemas de programação. Estes devem ser resolvidos pelos competidores em um período de 3 (três) horas, a contar das 09 horas do dia 23/10/2021.

3.7 As colocações serão definidas de acordo com os seguintes critérios: (i) o número de problemas resolvido pelo time, (ii) o número de problemas resolvido parcialmente pelo time (desde que o sistema permita esta verificação), (iii) o tempo que o time levou para resolver o problema, considerando a penalidade de 20 minutos por submissão errada.

3.8 Para distribuição de medalhas (virtuais), será considerada a classificação na competição. Para a premiação em dinheiro, também será considerada a mesma classificação.

3.9 Restando uma hora para o término do desafio, o placar será congelado.

3.10 A premiação será transmitida ao vivo durante o encerramento da XVI SECT, a partir das 21 horas, no Canal do Youtube do IFPB/ Campus João Pessoa.

3.11 Os participantes poderão apresentar recursos no período de 24 a 25 de outubro de 2021, até às 23:59 horas, por meio de correio eletrônico, direcionado ao endereço pop.jpa@ifpb.edu.br, em documento escrito, em formato PDF, contendo as razões e os pedidos recursais.

3.12 O Resultado final será divulgado na página do DIPPED no Portal Oficial do IFPB (<http://www.ifpb.edu.br/joaopessoa/pesquisa>).

4. DA PREMIAÇÃO

4.1 Após a divulgação do Resultado Final, os melhores colocados da Maratona POP Médio 2021 serão premiados com medalhas virtuais e em dinheiro (de acordo com a classificação geral), de acordo com a Tabela 1.

Tabela 1 - Premiações

Classificação no Resultado Final	Valor do Prêmio (R\$)
1º Lugar	500,00
2º Lugar	300,00
3º Lugar	200,00
TOTAL	1.000,00

5. DO CRONOGRAMA

5.1 O pagamento será realizado em até 30 (trinta) dias após a cerimônia de premiação dos Desafios Acadêmico-Culturais da XVI SECT/2021, em conta bancária informada no formulário de inscrição;

5.2 Os recursos financeiros serão oriundos do orçamento destinado ao DIPPED no IFPB – Campus João Pessoa no seguinte elemento de despesa: 33903101 (Premiações culturais, artísticas, científicas, desportivas e outras).

5.3 Segue o cronograma resumido da Maratona POP Médio 2021:

Quadro 3 - Cronograma Resumido

Evento	Período
Inscrições	1 à 9 de outubro
Aquecimento (Opcional)	9 de outubro 14 horas
Divulgação dos times Inscritos	13 de outubro
Maratona Médio POP 2021	23 de outubro - 09h
Interposição de Recursos	24 a 25 de outubro
Divulgação do Resultado Final e Premiação	Cerimônia de encerramento da XVI SECT 21 horas

6. DAS DISPOSIÇÕES COMPLEMENTARES

6.1 O presente Edital, suas possíveis retificações e resultados serão publicados no site do IFPB, no endereço eletrônico <http://www.ifpb.edu.br/pesquisa>, e no site do Projeto POP, no endereço eletrônico <http://joaopessoa.ifpb.edu.br/pop>. Conforme cronograma disposto no item 5.

6.2. A inscrição no presente Processo Seletivo implica o conhecimento e a concordância expressa com as normas e as informações constantes neste Edital.

6.3 Todas as dúvidas e sugestões devem ser enviadas única e exclusivamente por meio do endereço de e-mail pop.jpa@ifpb.edu.br, o prazo para resposta por parte da Equipe Organizadora será de até 4 (quatro) dias úteis.

6.4 É de inteira responsabilidade do(a) concorrente certificar-se de que cumpre os requisitos estabelecidos para concorrer ao Desafio e acompanhar, no endereço eletrônico indicado, as publicações referentes ao presente Edital.

6.5 Possível **detecção de plágio ou qualquer outra ilegalidade**, ainda que verificadas **durante ou após** a realização do Desafio, implicará em desclassificação sumária do(a) concorrente, ressalvado o direito de ampla defesa, sendo declarados nulos, de pleno direito a inscrição e todos os atos dela decorrentes, sem prejuízo de eventuais sanções de caráter judicial.

6.6 Os casos omissos a esse Edital serão resolvidos pela Comissão de Desafios Acadêmico-Culturais da XVI SECT.

João Pessoa, 1 de outubro de 2021.

Leandro José Medeiros Amorim Santos
DIPPED

Valéria Cavalcanti
Coordenador POP Ensino Médio
IFPB-Campus João Pessoa