



**MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO**  
**SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA**  
**INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DA PARAÍBA**  
**CAMPUS SOLEDADE**

**Edital Nº 07/2020 de 30 de abril de 2020**

**1ª Maratona de Programação IFPB Soledade**

A Direção Geral - Campus Soledade, de acordo com as disposições da legislação em vigor, FAZ SABER, por meio da Coordenação do Curso Técnico de Informática, no uso de suas atribuições, e resolve tornar público, Edital de inscrições para a 1ª Maratona de Programação IFPB Soledade, tema “Criando Soluções para o Enfrentamento ao COVID-19”, seguindo as regras e o cronograma indicado nos itens a seguir:

## **1. DOS OBJETIVOS**

A 1ª Maratona de Programação do IFPB Campus Soledade faz parte de um conjunto de ações que buscam auxiliar no enfrentamento da pandemia a qual assola o país através da disseminação da COVID-19. Para tanto, tem-se como objetivo principal estimular estudantes de tecnologia em geral a desenvolverem aplicações digitais que auxiliem a comunidade como um todo durante essa pandemia.

Como objetivos específicos destacam-se:

- 1.1 Estimular a comunidade acadêmica discente que tenha algum vínculo com o IFPB a desenvolver soluções criativas e inovadoras no combate da COVID-19 e problemas ocasionados por essa doença, através da concepção e desenvolvimento de aplicações digitais a serem produzidas durante a vigência do desafio, evento a ser realizado completamente online.
  - 1.1.1 As soluções a serem propostas e, logo em seguida, desenvolvidas, poderão permear os seguintes temas, mas não restritos a eles (caráter ilustrativo):
    - Sensibilização da população;
    - Soluções em economia colaborativa;
    - Valorização do empreendedor local;
    - Visualização de dados;
    - Combate às consequências psicológicas do distanciamento social;
    - Qualquer outro tema relacionado além dos aqui descritos, desde que estejam de alguma forma relacionados ao combate da COVID-19 e/ou problemas ocasionados decorrentes dela.
- 1.2 Fomentar a participação da comunidade acadêmica com a divisão do desafio em três fases, sendo a primeira “Apresentação detalhada da solução proposta”, a qual busca apresentar a ideia/concepção da proposta; a segunda fase “Levantamento e Análise de Requisitos” será destinada às especificações do produto proposto; e, por fim, a terceira “Produto Finalizado” que é destinada ao desenvolvimento / implementação de um produto. Cada equipe deve obrigatoriamente participar de todas as fases da maratona.

## **2. DOS PARTICIPANTES**

- 2.1 Poderão participar da 1ª Maratona de Programação do IFPB Campus Soledade:
  - 2.1.1 Estudantes regularmente matriculados em cursos do IFPB;
  - 2.1.2 Estudantes que, por diversos motivos, tiveram que interromper seus estudos em cursos do IFPB;



**MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO  
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA  
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DA PARAÍBA  
CAMPUS SOLEDADE**

**Edital Nº 07/2020 de 30 de abril de 2020**

- 2.1.3 Estudantes que já concluíram cursos do IFPB;
- 2.2 As equipes serão compostas de no mínimo 02 e no máximo 04 estudantes;
- 2.3 Um dos membros da equipe será o líder e vai ser, por intermédio dessa liderança, que toda comunicação oficial pertinente ao evento será realizada;
- 2.4 Um integrante não pode fazer parte de mais de uma equipe ao mesmo tempo em cada fase do desafio.

### **3. DAS NORMAS DA MARATONA**

As equipes deverão fazer 03 entregas ao longo da 1ª Maratona de Programação do IFPB Campus Soledade conforme datas descritas no item relacionado às datas importantes. Cada equipe deverá submeter suas entregas através de formulários online que serão encerrados às 23h de cada dia de entrega.

As entregas serão detalhadas a seguir:

#### **3.1 Entrega 01 – Apresentação detalhada da solução proposta**

O objetivo dessa etapa é apresentar o projeto. Para tanto, a equipe deve elaborar um texto que apresente as seguintes características: impessoalidade, objetividade, clareza, precisão, coerência e concisão.

A entrega deve abranger os itens a seguir:

- **Tema do Projeto**  
Neste item, a equipe deve apresentar o tema do projeto de forma clara e objetiva, lembrando-se de destacar qual é a temática que inspira a proposição desse projeto?
- **Objetivo do Projeto**  
Para atender a proposição deste item, sua equipe deve descrever os objetos gerais e específicos que o projeto pretende alcançar como um todo. Independente daquilo que será implementado, ou mesmo alcançado. Esse item visa a apresentação global do projeto.
- **Delimitação do Problema**  
A fim de cumprir os requisitos do presente item, a equipe deve delimitar o problema a ser solucionado, definindo o ponto central do projeto. Tal especificação quer dizer que, a partir de uma ideia geral do projeto, deve-se ressaltar a noção específica efetivamente a ser desenvolvida. É nesse item que a amplitude do projeto tem sua delimitação perfeitamente definida.
- **Justificativa da Escolha do Tema**  
Com o fito de executar a necessária premissa desse item, a equipe deve expor a motivação para a elaboração do projeto em questão, detalhando os motivos de ordem teórica ou de ordem prática para a sua realização.

#### **3.2 Entrega 02 – Levantamento e Análise de Requisitos**

O objetivo dessa etapa é apresentar os requisitos da aplicação a ser desenvolvida. Nesse item deve constar os seguintes requisitos:

- **Usuários do Sistema**



**MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO**  
**SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA**  
**INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DA PARAÍBA**  
**CAMPUS SOLEDADE**

**Edital Nº 07/2020 de 30 de abril de 2020**

A finalidade desse requisito é que a equipe descreva a quem se destina o sistema, os tipos de usuários que utilizarão o sistema escolhido. Ou seja, quem irá de fato utilizar esse sistema. Sem, no entanto, esquecer que, às vezes, o cliente do sistema e os usuários são os mesmos.

- **Desenvolvedores do Sistema**

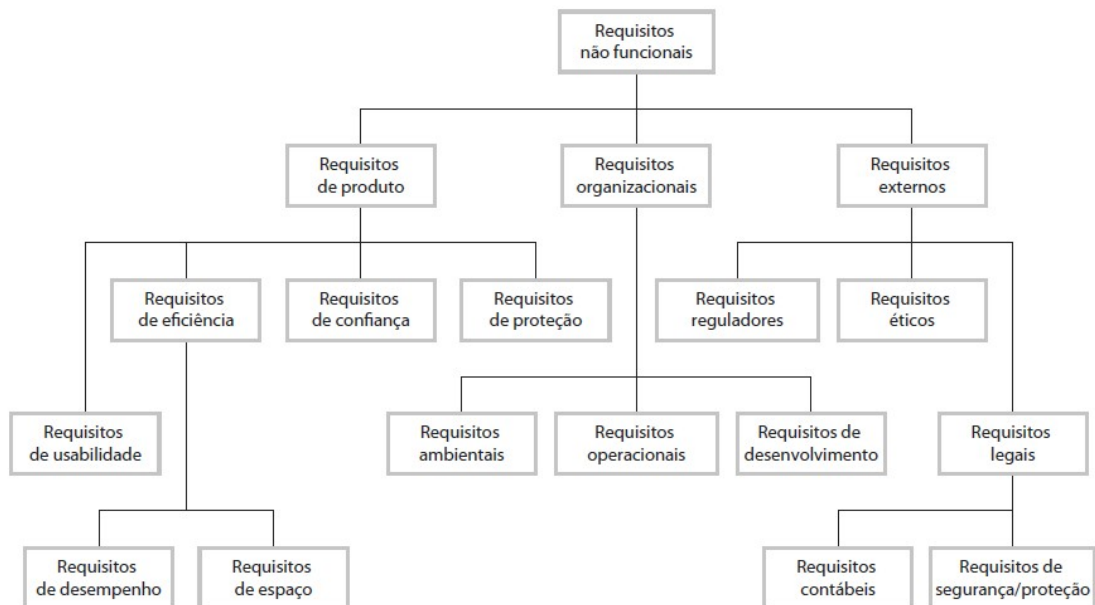
Defini-se como propósito desse requisito que a equipe deve descrever os tipos de pessoas envolvidas em todo o desenvolvimento do sistema direta ou indiretamente. Essas informações são importantes para a distribuição de responsabilidades e pontos-focais de desenvolvimento.

- **Requisitos Funcionais**

No intento de desenvolver o presente item, devem ser apresentadas as condições funcionais que especificam ações que um sistema deve ser capaz de executar, ou seja, as funções do sistema.

- **Requisitos Não-Funcionais**

Neste item devem ser apresentados as condições não funcionais que especificam restrições sobre os serviços ou funções providas pelo sistema. A seguir são apresentados alguns tipos de requisitos não funcionais.



- **Protótipo das Telas**

Com o escopo de desenvolver esse item, deve-se apresentar o protótipo do sistema, que consiste na interface preliminar, contendo um subconjunto de funcionalidades e telas. O protótipo deve ser incrementalmente evoluído até a concordância completa dos requisitos previstos para o sistema, de comum acordo com o usuário. Ainda, é válido pontuar que o protótipo é um recurso que deve ser adotado como estratégia para levantamento, detalhamento, validação de requisitos e modelagem de interface com o usuário (usabilidade). As telas do sistema podem ser criadas na própria linguagem de



**MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO**  
**SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA**  
**INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DA PARAÍBA**  
**CAMPUS SOLEDADE**

**Edital Nº 07/2020 de 30 de abril de 2020**

desenvolvimento ou em qualquer outra ferramenta de desenho. Cada tela deve possuir uma descrição detalhada do seu funcionamento.

Alguns elementos importantes na descrição são:

- Objetivo da tela;
- De onde é chamada e que outras telas podem chamar.

#### **Entrega 03 - Produto Finalizado**

Nesta etapa, a equipe deverá desenvolver e disponibilizar a aplicação 100% funcional para o uso.

**OBSERVAÇÃO:** Ao longo da Maratona serão realizadas Lives de orientação dos artefatos a serem entregues pelas equipes. O cronograma das Lives estão disponíveis no item 12.

#### **4. DA AVALIAÇÃO**

As equipes inscritas na 1ª Maratona de Programação do IFPB Campus Soledade serão avaliadas a cada entrega conforme especificado abaixo:

ENTREGA	PESO	NOTA MÁXIMA
Entrega 01 (ET01)	2	10
Entrega 02 (ET02)	3	10
Entrega 03 (ET03)	5	10

A pontuação final será calculada através da fórmula da média ponderada descrita a seguir:

$$\text{Pontuação Final} = \frac{(ET\ 01 \times 2) + (ET\ 02 \times 3) + (ET\ 03 \times 5)}{10}$$

As entregas serão avaliadas de acordo com os critérios abaixo:

<b>Entrega 01 (ET01)</b>			
Nº	ITEM	DESCRIÇÃO	NOTA MÁXIMA
01	Tema do Projeto	O tema do projeto foi bem apresentado?	1
02	Objetivo do Projeto	O objetivo do projeto foi claramente apresentado?	2
03	Delimitação do Problema	O problema que o projeto se propões resolver está bem definido?	1
04	Justificativa da Escolha do Tema	Os motivos que levaram a escolha do tema do projeto estão bem definidos?	1
05	Relevância social, econômica ou	Qual a importância do ponto de vista	2



**MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO**  
**SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA**  
**INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DA PARAÍBA**  
**CAMPUS SOLEDADE**

**Edital Nº 07/2020 de 30 de abril de 2020**

	sanitária.	social, econômico ou sanitário.	
06	Potencial de Inovação	Quão original é a proposta.	2
07	Clareza	Quão fácil de entender / bem escrita é a proposta.	1
<b>Total de Pontos</b>			<b>10</b>
<b>Entrega 02 (ET02)</b>			
<b>Nº</b>	<b>ITEM</b>	<b>DESCRIÇÃO</b>	<b>NOTA MÁXIMA</b>
01	Usuários do Sistema	Os usuários do sistema estão bem definidos?	1
02	Desenvolvedores do Sistema	A equipe de desenvolvimento foi coerentemente apresenta?	1
03	Requisitos Funcionais	Os requisitos funcionais estão bem descritos?	3
04	Requisitos Não-Funcionais	Os requisitos não-funcionais estão bem descritos?	2
05	Protótipo das Telas	Os protótipos das telas estão bem construídos? Há coerência? Todos os requisitos funcionais estão presentes nas telas? O visual está apresentável?	3
<b>Total de Pontos</b>			<b>10</b>
<b>Entrega 03 (ET03)</b>			
<b>Nº</b>	<b>ITEM</b>	<b>DESCRIÇÃO</b>	<b>NOTA MÁXIMA</b>
01	Completude da implementação com relação à proposta.	A aplicação desenvolvida atende a todos os requisitos funcionais e não-funcionais necessários para a proposta escolhida?	4
02	Melhorias adicionadas não previstas na ideia inicial	Foram adicionadas outras funcionalidades complementares, fora as que já estavam previstas na proposta escolhida?	1
03	Usabilidade / Aparência	Quão fácil e intuitivo é utilizar a aplicação? Possui uma boa apresentação, considerando as tendências atuais?	2
04	Dificuldade de implementação da proposta escolhida	Qual a dificuldade técnica para o desenvolvimento da proposta?	1
05	Disponibilidade da aplicação	A aplicação está disponível para a sociedade utilizar?	2
<b>Total de Pontos</b>			<b>10</b>



**MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO**  
**SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA**  
**INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DA PARAÍBA**  
**CAMPUS SOLEDADE**

**Edital Nº 07/2020 de 30 de abril de 2020**

## **5. DAS TECNOLOGIAS UTILIZADAS PELAS EQUIPES**

Fica a critério das equipes a escolha da tecnologia de desenvolvimento, podendo ser mobile, web ou desktop. Dentre as quais pode-se destacar:

- JavaScript
- HTML e CSS
- Java para Android
- Java
- PHP
- Python
- AppInventor
- Qualquer outra que você e sua equipe souber desenvolver

## **6. DAS ENTREGAS, ENDEREÇOS ONLINE E RESULTADOS**

6.1 Entrega 01: Apenas com preenchimento do link

- Link de submissão: <https://forms.gle/cstuxmXVF1P5H9bn7>

6.2 Entrega 02: Preenchimento do link com anexo do projeto seguindo o modelo disponibilizado na "entrega 02"

- Link de submissão: <https://forms.gle/J6MBBA8gtc3tUkVXA>
- Link para acesso do modelo: [https://docs.google.com/document/d/1duxrcXiLE2fSkk2QMw4Z1Tr0AOeeXxn\\_o0sTtuUG2Kw/edit?usp=sharing](https://docs.google.com/document/d/1duxrcXiLE2fSkk2QMw4Z1Tr0AOeeXxn_o0sTtuUG2Kw/edit?usp=sharing)

6.3 Entrega 03: Apenas com preenchimento do link

- Link de submissão: <https://forms.gle/QkkNGq1AViktH6bj7>

6.4 As lives ocorrerão exclusivamente no canal do YouTube do IFPB Campus Soledade, que pode ser acessado através do link: <https://www.youtube.com/channel/UCMqzsDs3Oc-QAKbNOa2a3Uw?app=desktop>

6.5 A divulgação dos resultados ocorrerá através da Página do IFPB, envio de e-mail, bem como através das redes sociais do IFPB, seguem os links:

- Página do IFPB Soledade: <https://www.ifpb.edu.br/soledade>
- Facebook do IFPB Soledade: <https://www.facebook.com/IFPB-Campus-Soledade-582817531926343>
- Instagram do IFPB Soledade: <https://www.instagram.com/ifpbsoledade>
- E-mail do IFPB Soledade: [ifpb.soledade.pb@gmail.com](mailto:ifpb.soledade.pb@gmail.com)

## **7. DOS AVALIADORES**

A avaliação será realizada pela comissão de professores da área de informática do IFPB Campus Soledade. Fazem parte da comissão os professores:

- Ms. Allan Vilar de Carvalho
- Esp. Gustavo Dias da Silva
- Ma. Isabelle Maria Lima de Souza (Coordenadora da Maratona)
- Ms. Maurício Rabello Silva
- Dr. Moisés Roberto de Araújo Mota



**MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO**  
**SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA**  
**INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DA PARAÍBA**  
**CAMPUS SOLEDADE**

**Edital Nº 07/2020 de 30 de abril de 2020**

## **8. DAS INSCRIÇÕES**

As inscrições serão realizadas no período de 04 a 09 de maio de 2020, exclusivamente via internet, através do seguinte formulário: <https://forms.gle/k6QjrraiQs7PYDbV8>

8.1 No formulário, deverá ser informado o nome, e-mail, endereço dos participantes da equipe, bem como nome e descrição da proposta do projeto.

8.2 Deverá ser definido entre os integrantes aquele que irá exercer a função de líder.

8.3 Deverá ser anexado o comprovante de vínculo com o IFPB de todos os integrantes (declaração de matrícula ou histórico escolar).

8.4 Só serão homologadas as inscrições de equipes que preencherem de forma válida, no formulário, todas as informações solicitadas.

8.5 No dia 11 de maio, será divulgado o resultado final das inscrições homologadas.

## **9. DA PREMIAÇÃO**

9.1 Todas as equipes participantes com submissão válida receberão certificado de participação constando o ranking que sua proposta obteve.

9.2 As 03 equipes com maior pontuação receberão certificados diferenciados constando o ranking que sua proposta obteve.

9.3 As 03 equipes com maior pontuação participarão de ações publicitárias.

## **10. LOCAL E DATA**

10.1 A competição será realizada completamente online na vigência descrita no cronograma, não havendo, portanto, incentivo a aglomeração de pessoas.

10.2 Ver Seção 12. Do Cronograma para ficar atento aos prazos que devem ser cumpridos.

## **11. DAS DISPOSIÇÕES FINAIS**

11.1 Os casos omissos neste edital serão resolvidos pela comissão organizadora, sendo esta a portadora da decisão final.

## **12. DO RONOGRAMA**

<b>EVENTO</b>	<b>DATA/PERÍODO</b>
Inscrições	<b>04 a 09 de maio / 2020</b>
Divulgação das inscrições/propostas aceitas	<b>11 de maio / 2020</b>
Live de orientação da Entrega 01	<b>11 de maio / 2020</b>
Entrega 01 - Apresentação detalhada da solução proposta	<b>11 a 15 de maio / 2020</b>
Divulgação da avaliação da Entrega 01 e ranqueamento das equipes	<b>19 de maio / 2020</b>
Live de orientação da Entrega 02	<b>19 de maio 2020</b>
Entrega 02 - Levantamento e Análise de Requisitos	<b>19 a 29 de maio / 2020</b>



**MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO  
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA  
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DA PARAÍBA  
CAMPUS SOLEDADE**

**Edital Nº 07/2020 de 30 de abril de 2020**

Divulgação da avaliação da Entrega 02 e ranqueamento das equipes	<b>01 de junho / 2020</b>
Live de orientação da Entrega 03	<b>01 de junho / 2020</b>
Entrega 03 - Produto Finalizado	<b>01 a 26 de junho / 2020</b>
Divulgação da avaliação da Entrega 03 e ranqueamento final das equipes	<b>30 de junho / 2020</b>

Soledade, 30 de abril de 2020.

**Adriano Ferreira de Melo**  
**Diretor Geral do IFPB – Campus Soledade**