



Ministério da Educação

EDITAL DE CHAMAMENTO PÚBLICO Nº 88/2022
RESULTADO PRELIMINAR DA ETAPA 1

A Secretaria de Educação Profissional e Tecnológica – Setec, com o apoio técnico-operacional do Instituto Federal do Espírito Santo (Ifes) e em conformidade com o Termo de Execução Descentralizada (TED) nº 8826 de 2019, constante no processo SEI nº 23000.034608/2019-51, torna público Resultado Final da Etapa 1 (Análise Documental) prevista no Edital Setec nº 88/2022, que visa a seleção de projetos voltados à promoção da iniciação tecnológica com foco no ensino de programação, robótica e cultura *maker*, aplicada para estudantes dos anos finais do ensino fundamental (6º ao 9º ano) das redes públicas de educação, aberto às instituições da Rede Federal de Educação Profissional, Científica e Tecnológica (Rede Federal), instituídas pela Lei nº 11.892, de 29 de dezembro de 2008:

1. **PROJETOS APROVADOS NA ETAPA 1 - ANÁLISE DOCUMENTAL**

INSCRIÇÃO	ÓRGÃO	NOME DO COORDENADOR	TÍTULO
3073	CEFET MG	LÁZARO EDUARDO DA SILVA	Introdução à Robótica com Scratch e Raspberry Pi
3084	CEFET MG	TELLES CARDOSO SILVA	Espaço de Inovação: ambiente criativo para ensino-aprendizagem
3092	CEFET MG	ENDERSON NEVES CRUZ	LabCEFETMaker vai à escola!
3094	IF BAIANO	DENILSON VICENTE GONÇALVES SILVA	Studio Maker - uma proposta de extensão tecnológica em Robótica Educativa
3109	IF BAIANO	CARLOS ANDERSON OLIVEIRA SILVA	Fazendo e aprendendo: ensino de robótica e programação de computadores no ensino fundamental
3224	IF BAIANO	GILVAN MARTINS DURÃES	Ensino de inteligência artificial e robótica para estudantes dos anos finais do ensino fundamental da rede municipal de Catu/BA
3129	IF GOIANO	DORGIVAL FIDELLIS DE SOUZA	Rede DIGIMAKER
3176	IF GOIANO	JÚNIO CÉSAR DE LIMA	Ensino de robótica aplicada utilizando aprendizagem baseada em problema
3234	IF GOIANO	ADRIANO HONORATO BRAGA	NEPeTI: Aplicando a Computação na Educação Básica do Cerrado
3103	IF SERTÃO	ROSEMARY BARBOSA DE MELO	IncluIFEDUCA 4.0
3136	IF SERTÃO	PEDRO LEMOS DE ALMEIDA JÚNIOR	Academia Maker: cursos de iniciação à programação aplicada a projetos de robótica, eletrônica e internet das coisas

3186	IF SERTÃO	JOSILENE ALMEIDA BRITO	Iniciação Tecnológica por Meio do Pensamento Computacional no Sertão do São Francisco
3056	IF SUDESTE MG	TALES PULINHO RAMOS	Iniciação tecnológica em programação e robótica para estudantes de escolas públicas
3058	IF SUDESTE MG	HEUDES EDUARDO ROGÉRIO	InForUrbá: aprendendo Programação Aplicada à Robótica 2.0
3085	IF SUDESTE MG	RAFAEL JOSÉ DE ALENCAR ALMEIDA	Desafio Smart Gear: projetando e desenvolvendo um veículo robô inteligente por meio de metodologias ativas
3097	IF SUL	ISMAEL DE LIMA	Oficinas de Iniciação à Robótica
3143	IF SUL	JOSÉ LUIZ KOWALSKI	Oficinas de programação e robótica para alunos do ensino fundamental
3215	IF SUL	TAUÃ MILECH CABREIRA	Cultura Maker: superando desafios da matemática através da programação utilizando a Robótica Educacional
3158	IF SUL DE MG	CRISTINA LUCIA JANINI LOPES	Oficina de Makers
3200	IF SUL DE MG	HIRAN NONATO MACEDO FERREIRA	Ensino de programação para estudantes dos anos finais do ensino fundamental com o auxílio de robótica educacional e metodologias ativas
3206	IF SUL DE MG	LUCIANA FARIA	Education 4.0 Challenge
3223	IFAC	ANA CARLA ARRUDA DE HOLANDA	Code For Girls
3227	IFAC	WILLIAM PEDROSA MAIA	Programando meu primeiro robô
3196	IFAL	SAMUEL SILVA	Imersão de crianças sertanejas nas tecnologias maker para a promoção de soluções inovadoras reais em suas comunidades
3217	IFAL	RENATA IMACULADA SOARES PEREIRA	Robótica Educacional e Internet das coisas como ferramentas de transformação social
3239	IFAL	RICARDO LUÍS ALVES DE OLIVEIRA RIBEIRO	IFAL BOOTCAMP – Tecnologias e Experiências Criativas
3155	IFAM	HUDINILSON KENDY DE LIMA YAMAGUCHI	Jovem Programador: desenvolvendo soluções tecnológicas para os desafios do interior do Amazonas
3156	IFAM	FRANCISCO SOARES LIMA FILHO	Laboratório Humaitá Cria em Escola do Ensino Fundamental de Humaitá-AM
3131	IFAP	OLAVO NYLANDER BRITO NETO	Computação no meio do mundo
3220	IFAP	KLESSIS LOPES DIAS	Clube da Inovação
3039	IFBA	HENRIQUE JOSÉ CARIBÉ RIBEIRO	Difusão da Cultura Maker pela Programação e Robótica Educacional
3134	IFBA	LUCAS SIMÕES SANTOS	A Difusão da Robótica para a promoção do ensino-aprendizagem a estudantes do ensino fundamental das escolas públicas da microrregião de Irecê
3178	IFBA	PAULEANY SIMÕES DE MORAIS	Robótica Educacional e Ensino de Computação na Educação Básica: contributos para formação de escolares nos anos finais do Ensino Fundamental
3063	IFC	MARCO	Iniciação tecnológica e cultura Maker utilizando Linguagem de

		ANTONIO TORREZ ROJAS	Programação Visual empregando metodologias ativas para estudantes dos anos finais do ensino fundamental da rede pública de ensino
3105	IFC	ANDERSON MARCONDES	Curso de programação e robótica para os alunos do 6º ao 9º ano das escolas públicas da rede municipal de São Francisco do Sul/SC
3179	IFC	ILLYUSHIN ZAAK SARAIVA	Iniciação Tecnológica para Estudantes das Escolas Públicas do Ecosistema de Inovação de Luzerna no Laboratório IFMaker do IFC
3007	IFCE	HERLESON PONTES	IniciAÇÃO Maker – Projeto de iniciação tecnológica em programação, robótica e cultura maker para estudantes dos anos finais do Ensino Fundamental da região do Vale do Jaguaribe
3008	IFCE	DANIELE MARIA ALVES TEIXEIRA SÁ	Iniciação Tecnológica como promotor de mudança em sala de aula
3010	IFCE	ALEXANDRO LIMA DAMASCENO	Programação Aplicada à Robótica Educacional II
3095	IFES	FELIPE COSTA NOVO MALHEIROS	Guarapari Espaço Maker - GEM
3096	IFES	NETALIANNE MITCHELLE FAGUNDES HERINGER	Futuro Cientista
3169	IFES	HEYDER VAGNER RAMOS	Programar para avançar - anos finais - letramento em programação e robótica para alunos da rede pública
3087	IFF	WANDERSON AMARAL DA SILVA	Uso das tecnologias digitais associadas à programação, à robótica e à cultura maker nos anos finais do Ensino Fundamental: uma proposta de iniciação tecnológica do IFF-Campus Itaboraí
3162	IFF	GREGÓRIO KAPPAUN ROCHA	Que ideia você ilumina? Desenvolvimento do pensamento computacional e da prática Maker para a aprendizagem de programação. Expandindo horizontes em Macaé e Rio das Ostras
3172	IFF	GLÁUCIO JOSÉ PEREIRA DA SILVA	Pé no IFF: oficinas de iniciação tecnológica
3038	IFFARROUPILHA	HENRIQUE TAMIOSSO MACHADO	Escola IFMaker
3174	IFFARROUPILHA	ADÃO CARON CAMBRAIA	Pro robótica: pensamento computacional na Educação Básica
3231	IFFARROUPILHA	KARLISE SOARES NASCIMENTO	Cultura Maker como meio de aprendizagens significativas no Ensino Fundamental
3147	IFG	RENATHA CÂNDIDA DA CRUZ	IFMaker Uruaçu: inclusão, criatividade e inovação
3187	IFG	CARLOS ROBERTO DA SILVEIRA JUNIOR	Copa Scratch: criando jogos e animes de forma divertida
3193	IFG	LEANDRO ALEXANDRE FREITAS	Smart Objects: Ensino de programação para estudantes do ensino fundamental para criação de objetos inteligentes para Internet das Coisas
3045	IFMA	ARIEL SOARES TELES	Iniciação Tecnológica na Educação Básica da Microrregião do Baixo Parnaíba Maranhense
3048	IFMA	CARLOS COSTA CARDOSO	Desenvolvimento de aplicativos mobile para iniciação tecnológica em programação aplicada.

3055	IFMA	LILIANE BARBOSA AMORIM	Escolas Inovadoras: estimulando o protagonismo dos estudantes do Ensino Fundamental II de Itapecuru-Mirim, Maranhão, por meio da Inovação Tecnológica
3089	IFMG	THIAGO HENRIQUE BARBOSA DE CARVALHO TAVARES	Curso de iniciação à programação utilizando a Linguagem Python
3101	IFMG	EDSON BATISTA DE SENA	Introdução a Programação e Robótica
3218	IFMG	CARLOS ALEXANDRE SILVA	Programa Sabará
3057	IFMS	MARCIA FERREIRA CRISTALDO	GREAT (Group of Robotics and EducAtional Technologies)
3099	IFMS	LUIZ FELIPE DOS SANTOS FREITAS	Curso de Introdução à Programação e Robótica com Lego Mindstorm EV3
3120	IFMT	ISMAEL ALVES JUNIOR	Núcleo de robótica TRC, escolas públicas juntos e misturados na iniciação tecnológica e cultura maker
3189	IFNMG	ANA CLÁUDIA GONÇALVES DE SÁ JARDIM	Construtores do futuro
3197	IFNMG	WAGNER LEITE ARAUJO	InTec: iniciação tecnológica no contexto de prototipagem física por meios digitais
3198	IFNMG	MARCOS VINÍCIUS MONTANARI	MyMaker
3069	IFPA	REJANE DE BARROS ARAUJO	Educação tecnológica baseada em robótica, abordagem steam e cultura maker para alunos do 6º ao 9º ano do ensino fundamental, de escolas públicas municipais do estado do Pará
3133	IFPA	HUDSON AFONSO BATISTA DA SILVA	Ensino de desenvolvimento de games utilizando Scratch
3230	IFPA	RAFAEL GOMES SOUSA	ReciclaBot: Uma proposta de ensino de programação com robótica e reciclagem de plásticos.
3043	IFPB	ALEXANDRE FONSECA D'ANDREA	RV Unity: ensino de programação a estudantes do ensino fundamental de escolas públicas da Paraíba com foco em realidade aumentada e Metaverso
3044	IFPB	MAURICIO CAMARGO ZORRO	Inventura Maker na escola – Aprender fazendo
3052	IFPB	ASDRUBAL NOBREGA MONTENEGRO NETO	Programação e Exergames na Escola
3035	IFPE	JOSÉ MÁRIO DE MENDONÇA LEMOS	Agrotech PLAY!
3066	IFPE	MARCONNI FREITAS BARROSO RIBEIRO GONÇALVES	Introdução ao Python e uso de suas ferramentas de forma didática para estudantes do ensino fundamental no agreste Pernambucano
3161	IFPE	HITALO	Cultura Maker: projetos e práticas interdisciplinares para o

		OLIVEIRA DA SILVA	profissional do futuro
3102	IFPI	TAMARA LYZ MILHOMEM DE OLIVEIRA	Ensino de programação com jogos: implementando e desenvolvendo novas habilidades
3145	IFPI	OTILIO PAULO DA SILVA NETO	Projeto EduBot – Uma nova abordagem de ensino-aprendizagem, por meio das metodologias ativas no ensino da Robótica Educacional
3233	IFPI	STEPHENSON DE SOUSA LIMA GALVÃO	Robótica Educacional 2.0: Uma abordagem voltada as metodologias ativas
3062	IFPR	EVANDRO CANTÚ	Projeto de Extensão IFPR Maker: Oficinas sobre programação, robótica e cultura maker
3104	IFPR	MARLON DE OLIVEIRA VAZ	Programa para formação de alunos e docentes em robótica das escolas de Pinhais e Curitiba
3100	IFRJ	RONI COSTA FERREIRA	Interfaces para o futuro - Programação e Robótica no Ensino Fundamental
3070	IFRN	FRANCISCO DAS CHAGAS SOUZA JÚNIOR	SeridóLab - Utilizando a cultura maker como ferramenta para construir a tecnologia do futuro
3165	IFRN	FRANCISCO DAS CHAGAS DA SILVA JUNIOR	Programação, Robótica e Cultura Maker na Formação Acadêmica de Estudantes do Ensino Fundamental
3168	IFRN	BRUNO AUGUSTO FERREIRA VITORINO	Oficinas de robótica educacional e cultura maker para estudantes do Litoral Sul Potiguar
3013	IFRO	JACKSON HENRIQUE DA SILVA BEZERRA	Ensino de Programação com Robótica Educacional LEGO para Alunos do Ensino Fundamental das Escolas Municipais Rurais de Ji-Paraná/RO
3205	IFRR	KARLA CRISTINA TABOSA MACHADO	Ensino da lógica de programação e raciocínio matemático aplicados à robótica para alunos dos anos finais do ensino fundamental do estado de Roraima
3211	IFRR	LEE MARCOS CRUZ DE SOUZA	Zona de programação
3060	IFRS	KARINE PERTILE	PIPA IFmakeRS: do pensamento computacional à robótica
3064	IFRS	KELEN BERRA DE MELLO	Iniciação Tecnológica na educação básica na serra gaúcha
3157	IFRS	SERGUEI NOGUEIRA DA SILVA	TecnoMaker 4.0
3122	IFS	ROBERTO DA SILVA MACENA	Robôcoop - Oficina Sul Sergipana de Robótica
3177	IFS	JISLANE SILVA SANTOS DE MENEZES	Aprendiz 4.0
3182	IFS	DIEGO LOPES CORIOLANO	Progame-SE: Gamificação no ensino de programação aplicada
3086	IFSC	KAL-EL BASÍLIO BRITO	Metodologias Ativas de Aprendizagem para Iniciação Tecnológica no Oeste Catarinense
3091	IFSC	SAIMON MIRANDA FAGUNDES	Rock & Metal Racing para o ensino Fundamental
3181	IFSC	THAIANA PEREIRA DOS	Robótica na Escola: programando o Futuro 2.0

		ANJOS REIS	
3175	IFSP	RENATA MARIA PORTO VANNI	Ensino de lógica de programação com metodologias ativas e ferramentas de apoio: Scratch Brasil, Hora do Código, kit LEGO e Arduino
3228	IFSP	VERA LUCIA DA SILVA	Iniciação Tecnológica e ao Ensino de Programação para Alunos do Fundamental II, utilizando kits de Arduino e Scratch
3235	IFSP	LUCIENE CAVALCANTI RODRIGUES	[Makers] @ {Code Clube} ==> Criação, Programação e Prototipagem para Cidades Inteligentes
3149	IFTM	GUSTAVO FINHOLDT	Robótica, IOT e Maker; o futuro no presente!
3202	IFTM	RODRIGO GRASSI MARTINS	LACIA – Laboratório de Computação Integrada e Aplicada
3204	IFTM	BRUNO PEREIRA GARCÊS	Blocos e Códigos para o Futuro

TOMÁS DIAS SANT'ANA
Secretário de Educação Profissional e Tecnológica