



**INSTITUTO FEDERAL DA PARAÍBA
PRÓ-REITORIA DE ASSUNTOS ESTUDANTIS
DIRETORIA DE EDUCAÇÃO FÍSICA E ESPORTES**

JOGOS INTERCAMPI 2025

REGULAMENTOS ESPECÍFICOS DAS MODALIDADES

BASQUETEBOL 5x5

Art. 1º - A competição de Basquetebol JOGOS INTERCAMPI DO IFPB – 2025, será realizada de acordo com este regulamento e as regras oficiais da Federação Internacional de Basquete (FIBA).

Art. 2º - Tempo de jogo, empate e períodos extras:

As partidas serão disputadas em 4 períodos de 10 minutos, tempo corridos, travados somente na execução de lances livres e pedidos de tempo.

§1º- Não haverá intervalo entre o 1º e 2º períodos (1º tempo), 3º e 4º períodos (2º tempo). Entre o 2º e o 3º períodos e antes de cada período extra haverá um intervalo de 5 minutos.

§2º- Para partidas que terminarem empatadas, serão disputados quantos períodos extras de 5 minutos corridos forem necessários, sendo travados somente na execução de lances livres e pedidos de tempo, sendo o último minuto cronometrado.

Art. 3º - Para classificação das equipes será observada a seguinte pontuação: -Vitória - 2 pontos.

-Derrota - 1 ponto.

-No caso de WO, adversários serão declarados vencedores e o placar será de 20 a 00 e a equipe desistente receberá 0 pontos na classificação.

Art. 4º - Critérios para desempate:

Entre duas Equipes

1-Confronto direto

2-Maior número de vitórias.

3-Maior saldo de pontos.

4-Maior número de pontos conquistados (cestas pró).

5-Menor número de pontos contra em todos os jogos Sorteio.

Entre três ou mais Equipes

Os mesmos critérios utilizados para duas equipes, excluindo-se o confronto direto.



FUTSAL

Art. 1º- A competição de Futsal JOGOS INTERCAMPI DO IFPB – 2025, será realizada de acordo com este regulamento e as regras oficiais da Confederação Brasileira de Futsal (CBFS).

Art. 2º - Tempo de jogo, empate e períodos extras:

- a) As partidas serão disputadas na fase classificatória em 2 tempos de 15 minutos corridos, com intervalo de 5 minutos entre o 1º e 2º tempo para ambos os naipes.
- b) Na fase Semifinal e Final, as partidas serão disputadas em 2 tempos de 20 minutos corridos, com intervalo de 5 minutos entre o 1º e 2º tempo para ambos os naipes.
- c) Para as partidas que terminarem empatadas nas fases semifinais e final, cobrança de 5 tiros livres na marca do penâlti de forma alternada, com jogadores diferentes.
- d) Persistindo o empate, continuará a cobrança de 1 pênalti e, dessa feita, de 1 em 1, até surgir um vencedor, com jogadores que ainda não executaram a cobrança.

Art. 3º - Critérios de desempate:

Entre duas Equipes

- 1-Confronto direto;
- 2-Maior número de vitórias;
- 3-Maior saldo de gols;
- 4-Maior número de gols marcados;
- 5-Menor número de gols sofridos;
- 6-Menor número de cartões vermelhos;
- 7- Menor número de cartões amarelos;
- 8 -Sorteio.

Entre três ou mais Equipes

Os mesmos critérios utilizados para duas equipes, excluindo-se o confronto direto. Art. 4º - A contagem de pontos para a classificação será a seguinte:

- Vitória - 3 pontos
- Empate - 1 ponto
- Derrota - 0 pontos

PARÁGRAFO ÚNICO - No caso de WO, o placar adotado para o vencedor será o maior da fase dentro da chave.

Art. 5º - O (A) estudante/atleta ou membro da comissão técnica que durante as partidas, receber 2 cartões amarelos ou 1 cartão vermelho, estará automaticamente suspenso por pelo menos uma partida.

§1º- O dirigente ou membro da comissão técnica que for expulso cumprirá suspensão automática por pelo menos uma partida e será encaminhado para apreciação da Comissão Disciplinar.



§2º- Os cartões vermelhos para efeitos suspensivos, serão observados em todas as fases da competição, porém os cartões amarelos não são cumulativos de uma fase para outra.

§3º- Se o (a) estudante/atleta receber 2 cartões amarelos, na mesma partida, e consequentemente o cartão vermelho, os cartões amarelos desta partida não serão computados para o decorrer da competição para efeitos de suspensão. Se o (a) estudante/atleta receber 1 cartão amarelo e 1 cartão vermelho direto, na mesma partida, o cartão amarelo será computado para o decorrer da competição.

§4º- Se o (a) estudante/atleta receber 1 cartão amarelo em uma partida e receber 1 cartão amarelo e 1 cartão vermelho em outra partida, ele cumprirá 1 jogo de suspensão.



HANDEBOL

Art. 1º - A competição de Handebol do JOGOS INTERCAMPI DO IFPB-2025, será realizada de acordo com este regulamento e as regras oficiais da Confederação Brasileira de Handebol (CBHb).

Art. 2º Tempo de jogo, empate e períodos extras:

- a) As partidas serão disputadas em 2 tempos de 20 minutos com intervalo de 5 minutos para ambos os naipes nas fases classificatórias dos Jogos Intercampi. Na fase semifinal (se houver) e final, as partidas serão disputadas em 2 tempos de 25 minutos com intervalo de 10 minutos para ambos os naipes.
- b) Para as partidas que terminarem empatadas nas fases semifinais e final, os vencedores serão conhecidos através de uma prorrogação (tempo extra) que será jogada após 5 minutos de intervalo do jogo.
- c) A prorrogação consiste em 2 períodos de 5 minutos, com um intervalo de 1 minuto.
- d) Persistindo o empate, o vencedor será determinado com a cobrança do tiro de 7 metros como desempate para conhecer o vencedor. Cada equipe nomeia 5 jogadores, que não estão excluídos ou desqualificados ao final do tempo de jogo. Estes jogadores executam um arremesso cada, alternando com os jogadores da outra equipe até que se conheçam os vencedores. Persistindo o empate, novos cobradores serão nomeados sendo feitas cobranças alternadas, até que se conheça o vencedor.

Art. 3º - A contagem de pontos para a classificação será a seguinte:

Vitória – 3 pontos

Empate - 1 ponto

Derrota ou WO - 0 pontos

PARÁGRAFO ÚNICO - No caso de WO, o placar adotado para o vencedor será o maior da fase dentro da chave.

Art. 4º - Critérios de desempate:

Entre duas Equipes

- 1-Confronto direto
- 2-Maior número de vitórias
- 3-Saldo de gols na fase
- 4-Menor número de gols sofridos em toda a fase
- 5-Maior número de gols marcados em toda a fase
- 6-Sanções (menor pontuação nas sanções aplicadas)
- 7 -Sorteio

Entre três ou mais Equipes

Os mesmos critérios utilizados para duas equipes, excluindo-se o confronto direto.



PARÁGRAFO ÚNICO - Para o item das sanções ficam estabelecidas as seguintes pontuações:

- Cartão amarelo (advertência) - 1 ponto
- Exclusão 2 minutos - 2 pontos
- Desqualificação pelo 3º (terceiro) dois minutos - 6 pontos
Desqualificação direta- 10 pontos
- Desqualificação mais cartão azul - 15 pontos

Art. 5º - O (A) estudante/atleta que for punido com cartão vermelho de forma direta e posteriormente receber o cartão azul, ficará suspenso por pelo menos 1 jogo, independente de julgamento.

Art. 6º - Não será permitida a utilização da cola

PARÁGRAFO ÚNICO - O(a) estudante/atleta que fizer o uso da cola será encaminhado para a comissão disciplinar.



TÊNIS DE MESA

Art. 1º - A competição de Tênis de Mesa JOGOS INTERCAMPI DO IFPB – 2025 será realizada de acordo com este regulamento e as regras oficiais da Federação Internacional de Tênis de Mesa (ITTF) e da Confederação Brasileira de Tênis de Mesa (CBTM).

Art. 2º - As partidas serão de 3 sets vencedores de 11 pontos em todas as fases da competição.

PARÁGRAFO ÚNICO - as disputas das semifinais e finais, assim como a disputa de 3º e 4º será realizada em melhor de 5 sets.

Art. 3º - Os (as) estudantes/atletas deverão estar de posse de sua raquete de acordo com a regra oficial e com borracha autorizada pela ITTF, trajando uniformes adequados (tênis, meias, shorts, camisetas). Não será permitido o uso de camiseta branca ou laranja, por coincidir com a cor da bola em jogo.

Art. 4º - Esta modalidade será disputada na categoria individual que acontecerá de maneira isolada, ou seja, sem considerar somatório de pontos ao final.

Art. 5º - Das inscrições

§1º- Cada Instituição poderá inscrever até 3 estudantes/atletas por naipe para as disputas do individual

Art. 6º - A forma de disputa será definida após quantitativo de inscritos pela Comissão técnica esportiva e apresentada em Congresso Técnico.

Art. 7º - A contagem de pontos para a classificação será a seguinte:

- Vitória - 2 pontos
- Derrota - 1 ponto
- WO - 0 pontos

PARÁGRAFO ÚNICO – O (A) estudante/atleta/equipe que perder por WO terá todos os seus confrontos anteriores e futuros tornados sem efeito e será desclassificado do referido torneio.

Art. 8º - Dos Critérios de desempate:

Entre dois Estudantes

- 1-Confronto direto;
- 2-Maior número de sets vencidos;
- 3-Maior número de pontos;
- 4-Sorteio.



Entre três ou mais Estudantes

Os mesmos critérios utilizados para dois estudantes, excluindo-se o confronto direto.



VÔLEI DE PRAIA

Art. 1º - A competição de Vôlei de Praia JOGOS INTERCAMPI DO IFPB – 2025, será realizada de acordo com este regulamento e as regras oficiais da Confederação Brasileira de Voleibol (CBV).

Art. 2º - Os jogos serão realizados em 2 sets vencedores de 18 pontos, se houver a necessidade do set desempate, este será de 15 pontos.

Art. 3º - Para classificação das equipes será observada a seguinte pontuação:

-Vitória - 3 pontos

-Derrota - 1 ponto

-WO - 0 pontos

PARÁGRAFO ÚNICO- No caso do WO, a equipe vencedora marcará 3 pontos e serão computados 2 sets a 0 e pontuação de 18 X 0.

Art. 4º A equipe que sofrer WO terá todos os resultados anteriores anulados.

Art. 5º - Dos critérios de desempate:

Entre duas Equipes

1- Confronto direto;

2 - Maior número de vitórias;

3 -Maior número de pontos;

4 - Sorteio.

Entre três ou mais Equipes

Os mesmos critérios utilizados para duas equipes, excluindo-se o confronto direto.

Art. 6º - Cada campus poderá participar com 1 dupla masculina e 1 dupla feminina.

§1º Cada dupla é composta por 2 jogadores e um reserva.

Art. 7º - Após a confirmação das duplas pelos campi participantes, só poderá haver troca de jogadores, conforme definido no regulamento.

Art. 8º - O uniforme de jogo deverá ser: camisa, camiseta e/ou top da mesma cor e modelo, com numeração na frente e atrás e bermuda, calção, short e/ou sunguini da mesma cor (podendo ter propaganda impressa no uniforme - exceto propaganda política, alusão a bebida alcoólica ou cigarro), viseiras, bonés, óculos escuros, estabilizadores e demais adereços podem ser diferentes e conter ou não publicidade (salvo as exceções acima).



VOLEIBOL

Art. 1º - A competição de Voleibol dos JOGOS INTERCAMPI DO IFPB – 2025, será realizada de acordo com este regulamento e as regras oficiais da Confederação Brasileira de Voleibol (CBV).

Art. 2º - Os jogos serão realizados em melhor de 2 sets vencedores sendo, caso necessário, a disputa do tie-break em 15 pontos.

Art. 3º - Para classificação das equipes será observada a seguinte pontuação:

- Vitória - 3 pontos
- Derrota- 1 ponto
- WO - 0 pontos

PARÁGRAFO ÚNICO - A equipe que sofrer o WO, terá todos os resultados anteriores anulados.

Art. 4º Dos critérios de desempate.

Entre duas Equipes

- 1- Confronto direto;
- 2-Número de vitórias;
- 3-Maior número de vitórias;
- 4-Maior número de pontos;
- 5-Sorteio.

Entre três ou mais Equipes

Os mesmos critérios utilizados para duas equipes, excluindo-se o confronto direto.

Art. 4º - Nos uniformes, será obrigatória a numeração na frente e costas das camisas, a tarja de capitão abaixo do número na parte da frente da camisa, sendo permitida, aos jogadores, numerações distintas em cada jogo.



XADREZ

Art. 1º - A competição de Xadrez do JOGOS INTERCAMPI DO IFPB – 2025, será realizada na modalidade convencional, de acordo com este regulamento e as regras oficiais da Federação Internacional de Xadrez - FIDE (Leis do Xadrez), adotadas pela Confederação Brasileira de Xadrez

- CBX

Art. 2º - A competição será realizada em 2 torneios por naipe (masculino e feminino): na modalidade Individual e coletiva.

§1º- Cada campus poderá inscrever, em cada naipe, até, no máximo, 4 atletas.

§2º- Cada equipe, nos napes masculino e feminino, será composta por, no mínimo, 2 e, no máximo, 04 atletas.

Art. 3º - O (A) atleta deverá comparecer ao local de competição com antecedência e devidamente uniformizado. Entende-se por estar uniformizado, a utilização de: Calça, Camisa/Agasalho Institucional e Sapato/Tênis Fechado. Está vedada o uso de bonés, capuz, toucas e/ou similares.

Art. 4º - O torneio por equipes será disputado pelo sistema Round Robin (rodízio simples), exceto se o número de equipes inscritas for superior a 6, ocasião em que a competição será pelo sistema suíço, em até 6 rodadas.

PARÁGRAFO ÚNICO - No torneio por equipes, como indica a FIDE, haverá alternância de cor entre os tabuleiros consecutivos de cada equipe.

Art. 5º - O torneio por equipes será disputado pelo sistema Round Robin (rodízio simples), exceto se o número de equipes inscritas for superior a 6, ocasião em que a competição será pelo sistema suíço, em até 6 rodadas.

Art. 6º - O Torneio Individual será disputado pelo sistema suíço, em 6 rodadas, com a utilização do programa de empareiramento Swiss-Manager, recomendado pela FIDE, em ambas as competições.

§1º- Do Torneio Individual participarão os (as) atletas que compuserem o campus: quantitativo de no máximo 4 estudantes/atletas.

§2º- Também participará do Torneio Individual o campus que inscrever um (a) único (a) atleta da modalidade xadrez, seja no naipe masculino ou feminino.

§3º Para a etapa dos JIF Nordeste serão inscritos os 4 primeiros colocados do torneio individual, que representarão o IFPB nas modalidades individual e coletiva.

§4º- Será aplicada a restrição de empareiramento a jogadores do mesmo campus.

§5º- Serão utilizados os seguintes critérios, na ordem abaixo, para definir o ranking inicial:

-Para Sistema Suíço: 1.Rating FIDE; 2.Rating CBX; 3.Sortei

-Para Sistema Round-Robin (Rodízio simples): 1- Sorteio.

Art. 7º - O tempo de jogo será de 30 minutos para cada jogador.



PARÁGRAFO ÚNICO - A arbitragem poderá tolerar atrasos que não ultrapassem o prazo de 15 minutos com relógio acionado.

Art. 8º - A contagem dos pontos será feita:

-No torneio individual a pontuação será a oficial da FIDE:

-Vitória: 1 ponto

-Empate: 0,5 ponto

-Derrota: 0 pontos

Art. 9º - Depois de apurados todos os resultados, o (a) estudante/atleta vencedor (a) serão aqueles que obtiverem o maior número de pontos ao final de todas as rodadas.

Art. 10 - Em caso de empate na pontuação final do torneio, serão adotados, por ordem, os seguintes critérios de desempate:

No torneio individual:

1 -Confronto direto [11];

2 -Milésimos (Buchholz) com corte do pior resultado [37];

3- Milésimos (Buchholz) totais [37];

4 -Número de vitórias [68];

5- Maior número de partidas com pretas (Mostblack) [53]; Armageddon (5'x4').

Art. 11 - É expressamente proibido trazer para o ambiente de jogo quaisquer dispositivos eletrônicos, celulares ou qualquer aparelho eletrônico de comunicação no salão de jogos. Se for evidente que o jogador trouxe tais equipamentos eletrônicos para o ambiente de jogo ele deve perder a partida. O oponente deve vencer. O descumprimento a esta regra acarretará a perda do ponto da partida, mesmo após o término desta, enquanto a rodada estiver em andamento.

Art. 12 - Cada enxadrista deverá trazer o seu material (peças, tabuleiro e relógios oficiais) em perfeito estado de funcionamento e caneta para anotar os lances das partidas.

Art. 13 - Os casos omissos serão resolvidos pela coordenação de xadrez, com a anuência da comissão técnica esportiva, não podendo esta resolução contrariar as Regras Oficiais e o regulamento do JOGOS INTERCAMPI DO IFPB – 2025.



JUDÔ

Art. 1º- A competição de Judô do JIFPB será realizada de acordo com este regulamento e as regras oficiais da Federação Internacional de Judô (FIJ).

Art. 2º -Será disputada em 1 torneio, distribuído em 2 etapas em 1 dia, sendo a pesagem considerada uma das etapas. Os torneios serão os seguintes:

-INDIVIDUAL: por categorias de peso, sendo 9 categorias no masculino e 9 no feminino e a disputa do absoluto masculino e absoluto feminino.

Art. 3º - A competição é aberta à participação de estudantes/atletas com graduação mínima estabelecida pela modalidade, sendo;

-FEMININO: Azul

-MASCULINO: Azul

PARÁGRAFO ÚNICO - É de responsabilidade de cada Campus a apresentação de certificado de graduação ou documento similar, expedido pela Federação da modalidade ou pelo professor (SENSEI) do (a) estudante/atleta, ou Liga específica de cada estudante/atleta participante no momento do credenciamento no sistema informático.

Art. 4º - Para participar da competição, com vista à participação no torneio absoluto, os estudantes/atletas menores de idade deverão apresentar uma autorização assinada pelo responsável, concordando com sua participação na competição que reúne estudantes/atletas de até 19 anos. O modelo de autorização estará disponível no sistema informático.

Art. 5º - A reunião técnica da modalidade com os representantes das equipes participantes, tratará exclusivamente de assuntos ligados à competição como: normas gerais; confirmação de inscrições; sorteios dos combates; além de outros assuntos correlatos.

Art. 6º - Para o torneio individual serão adotados os seguintes procedimentos:

§1º- Todos os Campi poderão inscrever no máximo 10 estudantes/atletas em cada naipes:

1. Cada Campus poderá inscrever até o número máximo de 2 estudantes/atletas por categoria de peso, em cada naipes (masculino e feminino), desde que não ultrapasse o quantitativo previsto no regulamento.
2. Na categoria absoluta (masculino e feminino) poderão participar os estudantes/atletas inscritos nas categorias de peso, desde que não ultrapasse o quantitativo previsto no regulamento.



3. O (A) estudante/atleta inscrito em qualquer das categorias de peso, que deixar de competir, não poderá participar na categoria absoluta e igualmente no torneio por equipes, exceto quando não houver adversários em sua categoria de peso.

§2º- Cada estudante/atleta somente poderá estar inscrito em uma categoria de peso e na categoria absoluto, se for o caso;

§3º- Para que seja realizada a competição, a categoria de peso deverá ter no mínimo 2 estudantes/atletas inscritos. Só será atribuída pontuação às categorias que possuírem o mínimo de 2 estudantes/atletas de no mínimo 2 Instituições diferentes;

§4º O (A) estudante/atleta poderá competir somente na categoria correspondente ao seu peso corporal, exceto na categoria absoluta;

§5º- A confirmação da inscrição do (a) estudante/atleta dar-se-á na reunião técnica, sendo que confirmação da participação será efetivada na pesagem oficial, que será realizada em local e horário definidos pela Coordenação de Judô;

§6º- As categorias de pesos obedecerão aos seguintes limites:

CATEGORIAS DE PESO

CATEGORIA	FEMININO	MASCULINO
Super-ligeiro	Menos de 40kg	Menos de 50kg
Ligeiro	+ de 40kg até 44kg	+ de 50kg até 55kg
Meio-leve	+ de 44kg até 48 kg	+ de 55kg até 60 kg
Leve	+ de 48 kg até 52 kg	+ de 60 kg até 66 kg
Meio-médio	+ de 52 kg até 57 kg	+ de 66 kg até 73 kg
Médio	+ de 57 kg até 63 kg	+ de 73 kg até 81 kg
Meio-pesado	+ de 63 kg até 70 kg	+ de 81 kg até 90 kg
Pesado	+ de 70 kg até 78 kg	+ de 90 kg até 100 kg
Super-pesado	+ de 78 kg	+ de 100 kg

§7º- Para a inscrição definitiva na categoria absoluto, o(a) estudante/atleta deverá comparecer no horário e local determinados na reunião técnica da modalidade;

§8º- A pesagem será realizada sob a responsabilidade de duas comissões estabelecidas na reunião técnica da modalidade, que deverá ser composta de, no mínimo, 3 membros, sendo uma específica para o gênero feminino e outra para o masculino;

1. Para compor a equipe de pesagem, na reunião técnica da modalidade, serão sorteados 3 técnicos para o masculino e 3 técnicas para o feminino, para cada dia de pesagem.
2. Em caso de não haver técnicas em número suficiente, ficará a cargo da Comissão técnica providenciar pessoas qualificadas para exercer tal função.



§9º- A pesagem será válida para as competições e obedecerá aos seguintes critérios:

- 1.0(A) estudante/atleta deverá apresentar a sua credencial do JIFPB para subir na balança, seja na pesagem extraoficial ou oficial.
- 2.Caso na pesagem extraoficial, o (a) estudante/atleta estiver dentro dos limites de sua categoria de peso, sua pesagem será validada.
- 3.O(A) estudante/atleta que na pesagem oficial, se apresentar com peso igual ou superior a 1kg acima do peso da categoria na qual está inscrito, estará automaticamente impedido de participar da competição.
- 4.O(A) estudante/atleta terá direito apenas a uma única pesagem oficial, não havendo tolerância de peso para mais ou para menos.
- 5.Será eliminado da competição o (a) estudante/atleta que não comparecer a pesagem e/ou não atender os limites, mínimo e máximo, da sua categoria de peso.
- 6.Os estudantes/atletas do naipe masculino poderão pesar de sunga, enquanto que, do naipe feminino poderão pesar de colã.

Art. 7º - O sistema de disputas obedecerá aos seguintes critérios:

1. Nos confrontos com 2 participantes: melhor de 3 confrontos.
2. Nos confrontos com 3 a 5 participantes: rodízio.
3. Nos confrontos com 6 ou mais participantes: repescagem olímpica. Os(as) estudantes/atletas vencedores da repescagem serão considerados 3º colocados.

Art. 8º - Um único “sorteio” será realizado na reunião técnica, por meio do “sistema eletrônico” determinado pela comissão técnica responsável pela competição e, após a emissão das súmulas, nenhuma alteração posterior será efetuada.

§1º Quando em uma determinada categoria de peso houver desclassificação de estudantes/atletas no momento da pesagem, por ausência ou por não atingir o limite de peso, provocando redução do número de estudantes/atletas na referida categoria, será realizado um novo sorteio.

Art. 9º - O tempo de luta será de 4 minutos para ambos os naites.

Art. 10 - Será facultado aos estudantes/atletas se apresentarem uniformizados, tendo os 2 JUDOGUIS, azul e branco, na medida do possível.

Art. 11 - Haverá pesagem conforme o programa de competição. Durante a pesagem só poderão permanecer no local específico, os (as) estudantes/atletas da categoria a ser pesada, a Comissão de Pesagem e apenas 1 representante dos técnicos.

Art. 12 - A pontuação e premiação seguirão os critérios abaixo:

§1º- Serão premiados os estudantes/atletas classificados nas 3 primeiras colocações de cada categoria de peso e absoluto por classe.

§2º Para premiação e definição da classificação geral de cada Campus, serão utilizados os seguintes critérios:

1- Só serão pontuadas as categorias que possuírem no mínimo 2 estudantes/atletas de Campus diferentes.



- 2- Será realizada a classificação por Campus do masculino, do feminino e geral.
- 3- Para a definição da classificação serão somadas as pontuações obtidas no torneio individual (categorias de peso e absoluto) e no torneio por equipes.
- 4 - O critério de pontuação nas categorias de peso seguirá o disposto abaixo:
- **1º Colocação** - 20 pontos
 - **2º Colocação** - 10 pontos
 - **3º Colocação** - 5 pontos
 - **4º Colocação** - 2 pontos
 - **5ª Colocação** - 1 ponto
- §3º A pontuação da categoria absoluto será contada em dobro, em relação ao critério de pontuação nas categorias de peso.



JIU-JITSU

Art. 1º - A competição de JIU-JITSU DOS JOGOS INTERCAMPI DO IFPB – 2025, será realizada de acordo com este regulamento e as regras oficiais da Federação Internacional de Jiu-Jitsu Brasileiro (*International Brazilian Jiu-Jitsu Federation - IBJJF*).

Art. 2º - Será disputada em torneio individual feminino e masculino, com Kimono, distribuído em 2 etapas em 1 dia, sendo a pesagem considerada uma das etapas. O torneio será o seguinte:

-INDIVIDUAL: por categorias de peso, sendo 6 categorias no masculino e 6 no feminino e a disputa do absoluto masculino e absoluto feminino.

§1º A divisão de categorias de pesos é feita de seguinte forma:

Categorias de Peso do Jiu Jitsu		
Categoria	Feminino	Masculino
Galo / Pluma	- 53,5Kg	- 64Kg
Pena	- 58,5 kg	- 70Kg
Leve	- 64 kg	- 76 kg
Médio	- 69 kg	- 82,3 kg
Meio-Pesado	- 74Kg	- 88,3Kg
Pesado / Super Pesado	- 79,3 kg	- 100,5Kg
Absoluto	Aberto	Aberto

Art. 3º - A competição é aberta à participação de estudantes/atletas com graduação mínima estabelecida pela modalidade, sendo subdivididas em duas categorias, para ambos os naipes:

-Categoria A: Faixa Branca (1º ao 4º grau)

-Categoria B: Faixa Azul (1º ao 4º grau)

PARÁGRAFO ÚNICO - É de responsabilidade de cada Campus a apresentação de certificado de graduação ou documento similar, expedido pela Federação da modalidade ou pelo professor (SENSEI) do (a) estudante/atleta, ou Liga específica de cada estudante/atleta participante no momento do credenciamento no sistema informático.

Art. 4º - Para participar da competição, com vista à participação no torneio absoluto, os estudantes/atletas menores de idade deverão apresentar uma autorização assinada pelo responsável, concordando com sua participação na competição que reúne estudantes/atletas de até 19 anos. O modelo de autorização estará disponível no sistema informático.

Art. 5º - A reunião técnica da modalidade com os representantes das equipes participantes, tratará exclusivamente de assuntos ligados à competição como: normas gerais; confirmação de inscrições; sorteios dos combates; além de outros assuntos correlatos.

Art. 6º - Para o torneio individual serão adotados os seguintes procedimentos:

§1º Todos os Campi poderão inscrever no máximo 08 estudantes/atletas em cada naipe:



1. Cada Campus poderá inscrever até o número máximo de 2 estudantes/atletas por categoria de peso, em cada naípe (masculino e feminino), desde que não ultrapasse o quantitativo previsto no regulamento.
2. Na categoria absoluta (masculino e feminino) poderão participar os estudantes/atletas inscritos nas categorias de peso.
3. O (a) estudante/atleta inscrito em qualquer das categorias de peso, que deixar de competir, não poderá participar na categoria absoluta, exceto quando não houver adversários em sua categoria de peso.
4. Nenhum competidor pode participar de mais de 01 (uma) categoria de peso, exceto a Categoria Absoluto.

§2º- Cada estudante/atleta somente poderá estar inscrito em uma categoria de peso e na categoria absoluto, se for o caso;

§3º- Para que seja realizada a competição, a categoria de peso deverá ter no mínimo 2 estudantes/atletas inscritos;

§4º O (A) estudante/atleta poderá competir somente na categoria correspondente ao seu peso corporal, exceto na categoria absoluta;

§5º- A confirmação da inscrição do (a) estudante/atleta dar-se-á na reunião técnica, sendo que confirmação da participação será efetivada na pesagem oficial, que será realizada em local e horário definidos pela Coordenação;

§6º- Para a inscrição definitiva na categoria absoluto, o(a) estudante/atleta deverá comparecer no horário e local determinados na reunião técnica da modalidade;

§7º- A pesagem será realizada sob a responsabilidade de comissão estabelecidas na reunião técnica da modalidade, que deverá ser composta de, no mínimo, 2 membros, sendo uma específica para o gênero feminino e outra para o masculino;

§8º- A pesagem será válida para as competições e obedecerá aos seguintes critérios:

1. O(A) estudante/atleta terá direito apenas a uma única pesagem oficial e uma extraoficial;
2. O(A) estudante/atleta deverá apresentar a sua credencial do JIFPB para subir na balança, seja na pesagem extraoficial ou oficial.
3. Caso na pesagem extraoficial, o (a) estudante/atleta estiver dentro dos limites de sua categoria de peso, sua pesagem será validada.
4. O(A) estudante/atleta que na pesagem oficial, se apresentar com peso igual ou superior a 1kg acima do peso da categoria na qual está inscrito, estará automaticamente impedido de participar da competição.
5. Será eliminado da competição o (a) estudante/atleta que não comparecer a pesagem e/ou não atender os limites, mínimo e máximo, da sua categoria de peso.
6. Os estudantes/atletas do naípe masculino poderão pesar de sunga, e do naípe feminino poderão pesar de colã.
7. Durante a pesagem só poderão permanecer no local específico, os (as) estudantes/atletas da categoria a ser pesada, a Comissão de Pesagem e apenas 1 representante dos técnicos.



Art. 7º - O sistema de disputas obedecerá aos seguintes critérios:

1. Nos confrontos com 2 participantes: melhor de 3 confrontos.
2. Nos confrontos com 3 a 5 participantes: rodízio.
3. Nos confrontos com 6 ou mais participantes: repescagem olímpica. Os(as) estudantes/atletas vencedores da repescagem serão considerados 3º colocados.

Art. 8º - Um único “sorteio” será realizado na reunião técnica, por meio do “sistema eletrônico” determinado pela comissão técnica responsável pela competição e, após a emissão das súmulas, nenhuma alteração posterior será efetuada.

§1º Quando em uma determinada categoria de peso houver desclassificação de estudantes/atletas no momento da pesagem, por ausência ou por não atingir o limite de peso, provocando redução do número de estudantes/atletas na referida categoria, será realizado um novo sorteio.

Art. 9º - O tempo de luta será de 4 minutos para ambos os naipes.

Art. 10º - Todos os(as) estudantes atletas deverão se apresentar uniformizados, se possível com 2 Kimonos de cores diferentes, sendo permitidas apenas as cores branca e azul. É obrigatória a utilização de Kimono trançado.

Art. 11º - Os atletas terão seus Kimonos checados quanto ao tamanho, posição de patches, higiene, faixa e estado geral.



BASQUETE 3X3

Art. 1º - A competição de Basquetebol JOGOS INTERCAMPI DO IFPB – 2025, será realizada de acordo com este regulamento e as regras oficiais da Federação Internacional de Basquete (FIBA).

Art.2º - Cada campus poderá inscrever apenas 01 (uma) única equipe por gênero composta por no mínimo 03 (três) estudantes-atletas e no máximo 04 (quatro) estudantes-atletas.

Art.3 º - Da quadra de jogo:

a) O jogo será jogado em meia quadra de basquete. A quadra deve ter uma zona demarcada de quadra de basquete do tamanho regular, incluindo uma linha de lance livre (5,80m) e uma linha de dois pontos (6,75m).

Art.4º - Do início do jogo:

- a) As equipes devem realizar aquecimento simultaneamente antes do jogo.
- b) A primeira posse de bola deve ser determinada por cara ou coroa. A equipe que ganhar o lançamento da moeda decide se fica ou não com a posse de bola no início da partida ou na prorrogação, caso seja necessário.
- c) O jogos deve iniciar, obrigatoriamente, com 3 jogadores.

Art.5º - Da pontuação:

- a) Deverá ser atribuído um (1) ponto a cada arremesso dentro da linha de dois pontos.
- b) Serão atribuídos dois (2) pontos a cada arremesso de trás da linha de dois pontos.
- c) Será atribuído um ponto (1) a cada lance livre com sucesso.

Art. 6º Do tempo de jogo/vencedor de jogo:

- a) O tempo regular de jogo deve ser o seguinte: Um (1) período de 10 minutos.
- b) O relógio deve ser interrompido durante situações de bola parada e lances livres. O relógio deve ser reiniciado depois que a troca da bola for concluída (assim que chega às mãos do time de ataque).
- c) No entanto, o primeiro time a marcar 21 pontos ou mais ganha o jogo se tal evento ocorrer antes do final do tempo regular de jogo. Essa regra é válida para o tempo regular, não para a prorrogação.
- d) Se o placar estiver empatado ao final do tempo de jogo, uma prorrogação será jogada. Haverá um intervalo de um minuto (1) antes da prorrogação. A primeira equipe a marcar dois (2) pontos na prorrogação ganha o jogo.
- e) Uma equipe perderá o jogo por desistência se no horário programado para o início da partida a equipe não estiver presente na quadra de jogo com três (3) jogadores prontos para jogar.
- f) Uma equipe perderá a partida caso se retire de quadra antes do final do jogo, ou caso tenha todos os seus jogadores machucados e/ou desclassificados. Nesta situação, a equipe a ser declarada vencedora pode escolher manter seus pontos ou vencer por WO, e a equipe a ser declarada perdedora não pontua (tem seu placar “zerado”) nos dois casos.

Art.7º Faltas, lances livres e protelação

- a) A equipe está em situação de falta coletiva quando tiver cometido sete (7) faltas no período.
- b) Um jogador que tenha cometido quatro (4) faltas deve deixar o jogo. 7.3. Será atribuído um



- (1) lance livre às faltas cometidas durante o ato de arremessar dentro da linha de dois pontos.
- c) Serão atribuídos dois (2) lances livres às faltas cometidas durante o ato de arremessar de trás da linha de dois pontos.
- d) Será atribuído um (1) lance livre adicional às faltas cometidas durante o ato de arremessar seguidas de um arremesso bem sucedido.
- e) Às faltas cometidas em situações que não caracterizem o ato de arremessar, mas em situação de penalidade, será atribuído 1 (um) lance livre.
- f) Protelar ou deixar de jogar ativamente pela tentativa de pontuar deve ser considerado como violação.
- g) Se a quadra for equipada com um relógio de arremesso, uma equipe deve tentar um arremesso dentro de 12 segundos. A contagem do relógio deve começar assim que a bola chega às mãos dos jogadores de ataque (após a troca com o jogador de defesa ou depois de um arremesso bem sucedido, abaixo da cesta).
- h) Se a quadra não estiver equipada com um relógio de arremesso e uma equipe não estiver suficientemente tentando chegar à cesta adversária, o árbitro deverá avisar a equipe começando a contagem dos últimos cinco (5) segundos de posse de bola.

Art. 8º - Como a bola é jogada

- a) Após cada arremesso bem sucedido ou último lance livre: Um jogador da equipe que não pontuou reiniciará o jogo, driblando ou passando a bola de dentro da quadra diretamente debaixo do cesto (não atrás da linha de fundo) para algum lugar na quadra atrás da linha de dois pontos. A defesa não é permitida jogar no semicírculo abaixo da cesta ou dentro do garrafão.
- b) Após cada arremesso bem sucedido ou último lance livre: Se a equipe de ataque ganha o rebote, pode continuar a tentativa de pontuar, sem voltar a bola a um local atrás da linha de dois pontos. Se a equipe de defesa ganha o rebote, deve voltar a bola a um local atrás da linha de dois pontos (passando ou driblando).
- c) Após uma roubada de bola, perda de posse, etc: Se acontecer dentro da linha de dois pontos, a bola deve ser passada/driblada até um local atrás da linha de dois pontos.
- d) A posse de bola dada a qualquer equipe após uma situação de bola parada que não seja uma pontuação bem sucedida deve começar com uma troca de bola (entre o jogador de defesa e o de ataque) atrás da linha de dois pontos na parte superior da quadra.
- e) O jogador é considerado como "atrás da linha de dois pontos" quando o jogador de ataque com posse de bola não está com os dois pés dentro da linha de dois pontos.
- f) No caso de uma situação de bola pressa, a posse de bola deve ser dada à equipe de defesa.
- g) Enterradas não são permitidas a menos que aros de liberação de pressão sejam usados.

Art. 9º - Substituição

- a) A substituição será permitida a qualquer equipe quando a bola estiver parada.

Art. 10 Pedidos de tempo

- a) Um pedido de tempo de 30 segundos é concedido a cada equipe. Um jogador pode pedir o tempo em uma situação de bola parada



ATLETISMO

Art. 1º - A competição de atletismo do Jogos Intercampi do IFPB 2025 será realizada de acordo com este regulamento e as regras oficiais da World Athletic.

Art.2º - O estudante/atleta, poderá participar de até 3 provas individuais e das 2 provas de revezamento.

Art.3º - Cada campus poderá inscrever o quantitativo até 11 atletas na modalidade.

§1º- Cada campus não poderá ter mais que 2 estudantes/atletas por prova;

§3º- Nas provas do revezamento cada Instituição só poderá participar com 1 equipe por naípe

Art.4º - Os(as) estudantes/atletas das provas de pista, adentrarão 15 minutos antes do início das mesmas, e os das provas de campo 30 minutos antes do início das mesmas.

Art. 5º - Será permitida alteração ou substituição dos(as) estudantes/atletas, até a realização do congresso técnico da modalidade, desde que o(a) estudante/atleta esteja cadastrado no atletismo.

Art. 6º - Os(as) estudantes/atletas das provas de pista, adentrarão 15 minutos antes do início das mesmas, e os das provas de campo 30 minutos antes do início das mesmas.

Art. 7º - A classificação para critérios de pontuação será do 1º ao 8º lugar em todas as provas.

§1º- Para efeito de pontuação os revezamentos serão contados em dobro e os recordes terão uma bonificação de 5 pontos quando superados, sendo dada para todos (as) estudantes/atletas que superarem o recorde anterior.

§2º- Nos revezamentos os pontos de bonificação não serão computados em dobro.

§3º- O(a) estudante/atleta receberá apenas uma bonificação por recorde na prova.

1º Lugar - 13 pontos

5º Lugar - 4 pontos

2º Lugar - 8 pontos

6º Lugar - 3 pontos

3º Lugar - 6 pontos

7º Lugar - 2 pontos

4º Lugar - 5 pontos

8º Lugar - 1 ponto

§4º- Em caso de pistas com menos de oito raias, a complementação para critérios de classificação, serão considerados os tempos da semifinal.

Art.8º Em caso de empate na contagem final dos pontos será considerada melhor classificada a equipe que:

I - tiver obtido o maior número de 1º lugar;

II - persistindo o empate, o maior número de 2º lugar;

III - persistindo o empate, o maior número de 3º lugar e assim sucessivamente;

IV - persistindo o empate, recorrer-se-á ao sorteio.

Art 9º - As provas, para masculino e feminino, serão:



100m rasos
200m rasos
400m rasos
800m rasos
1500m rasos
5000 m rasos
Salto em altura
Salto em distância
Arremesso do peso
Lançamento do disco
Lançamento do dardo
Revezamento 4x100m rasos
Revezamento 4x400m rasos

Art 10º - A altura inicial do sarrafo na prova do salto em altura masculino e feminino

PARÁGRAFO ÚNICO - Os implementos serão os adotados para a categoria de acordo com a CBAt:

Peso masculino - 6kg

Peso feminino - 4kg

Disco masculino - 1,750kg

Disco feminino - 1kg

Dardo masculino - 800g

Dardo feminino - 600g

Art. 11º - Os casos omissos ao regulamento serão resolvidos pela comissão técnica-desportiva.