

Classificação e-JIFPB 2023
Free Fire

Grupo 1

Equipe	Queda 1			Queda 2			Queda 3			Queda 4			Total
	#	K	P	#	K	P	#	K	P	#	K	P	
MINDIFCG	1	10	22	3	5	13	2	6	15	1	8	20	70
Darks	2	2	11	2	7	16	1	7	19	2	6	15	61
Renegados Cabedelo	5	0	6	1	3	15	3	2	10	3	0	8	39
Ironix CZ	3	3	11	5	0	6	5	1	7	4	4	11	35
ESP eSPORTS	4	1	8	4	0	7	4	0	7	5	0	6	28

Grupo 2

Equipe	Queda 1			Queda 2			Queda 3			Queda 4			Total
	#	K	P	#	K	P	#	K	P	#	K	P	
Force GBA	1	7	19	1	6	18	2	4	13	1	11	23	73
Patos Eletrotécnica B	4	0	7	2	3	12	1	5	17	4	0	7	43
Virtus Esperança	2	4	13	4	1	8	4	0	7	2	1	10	38
GBA Guardians	3	1	9	3	2	10	3	2	10	3	1	9	38

Grupo 3

Equipe	Queda 1			Queda 2			Queda 3			Queda 4			Total
	#	K	P	#	K	P	#	K	P	#	K	P	
Sousa Fire	2	13	22	1	9	21	1	10	22	5	0	6	71
Bloods Gang* (eliminada)	4	4	11	2	5	14	2	3	12	1	8	20	57
Cactos	3	0	8	3	2	10	4	0	7	3	5	13	38
Lyons FF IFCZ	1	4	16	4	0	7	5	0	6	4	1	8	37
LordsCZ	5	0	6	5	0	6	3	3	11	2	3	12	35

*A equipe Bloods Gang foi eliminada por reviver jogadores. A equipe Cactos assumiu a segunda vaga do grupo.

Grupo 4

Equipe	Queda 1			Queda 2			Queda 3			Queda 4			Total
	#	K	P	#	K	P	#	K	P	#	K	P	
Iraq	2	8	17	1	7	19	1	7	19	1	12	24	79
Patos Eletrotécnica A	1	4	16	2	1	10	4	3	10	4	0	7	43
Interrogativa	3	1	9	4	1	8	3	5	13	3	1	9	39
Xiolismo	4	1	8	3	4	12	2	0	9	2	0	9	38
MiniCG	-	-	-	5	0	6	5	1	7	5	0	6	19

Grupo Final

Slot	Equipe
1	MINDIFCG
2	Force GBA
3	Sousa Fire
4	Iraq
5	Darks
6	Patos Eletrotécnica B
7	Cactos
8	Patos Eletrotécnica A

Lembretes para as quedas da final:

- Cada equipe deve ter no mínimo um jogador com uma *tag* que identifique a equipe;
- As equipes devem preencher o *slot* de acordo com a lista do grupo final;
- Serão quatro quedas em Bermuda e Purgatório (duas em cada, alternando entre elas);
- Não é permitido usar itens de reviver;
- Nas configurações da sala, o reviver deve ser desabilitado, bem como permitida a entrada de níveis baixos.