



**Mestrado Profissional em Tecnologia da Informação**

## Plano de Disciplina

Identificação	
CURSO <b>Mestrado Profissional em Tecnologia da Informação</b>	CAMPUS <b>João Pessoa</b>
DISCIPLINA <b>Técnicas Avançadas de Programação</b>	CÓDIGO DA DISCIPLINA
PRÉ-REQUISITO <b>Não há pré-requisito</b>	
UNIDADE CURRICULAR (OBRIGATÓRIA, OPTATIVA, ELETIVA) <b>Optativa</b>	SEMESTRE <b>2021.2</b>
DOCENTES RESPONSÁVEIS <b>Thiago Gouveia</b>	
Carga Horária	
TEÓRICA <b>40</b>	PRÁTICA <b>20</b>
EaD <b>0</b>	CARGA HORÁRIA SEMANAL: <b>4</b>
	CARGA HORÁRIA TOTAL <b>60</b>

### Ementa

Complexidade de Algoritmos. Estruturas de Dados Avançadas. Análise e Técnicas de Algoritmos. Grafos: Algoritmos e Aplicações.

### Objetivos

Entender como analisar a complexidade de algoritmos usando análise assintótica; Entender como resolver equações de recorrência para determinar a complexidade de algoritmos recursivos; Entender o funcionamento de estruturas de dados clássicas e a complexidade computacional das operações nessas estruturas. Entender o conceito de grafos, os algoritmos básicos e suas aplicações. Estudar e aplicar um conjunto de técnicas de projeto de algoritmos, utilizando diferentes paradigmas;

### Conteúdo Programático

Tópico	Carga horária
1- Complexidade de Algoritmos	<b>12</b>
2- Estruturas de Dados	<b>12</b>
3- Algoritmos Básicos em Grafos	<b>12</b>
4- Análise de Algoritmos Gulosos e Recursivos	<b>12</b>
5- Métodos de Força Bruta e Programação Dinâmica	<b>12</b>
<b>Total</b>	<b>60</b>



**Mestrado Profissional em Tecnologia da Informação**

**Metodologia de Ensino**

Presencial

Aulas teóricas e práticas.

**Recursos Didáticos**

Quadro, projetor, ferramentas de software open source, periódicos, artigos, acesso à Internet

**Critérios de Avaliação**

Resolução de problemas em plataforma online;

Projeto;

Seminário sobre algum artigo científico que use alguma das técnicas discutidas na disciplina.

**Bibliografia**

**Básica**

1. Cormen, T. H. et. al. Algoritmos: Teoria e Prática. 3. ed., Editora Campus, 2012.
2. Dasgupta, C.H. Papadimitriou, U.V. Vazirani, Algoritmos, McGraw-Hill, 2009.
3. ASCENCIO, Ana Fernanda Gomes; ARAÚJO, Graziela Santos de. Estrutura de dados algoritmos, análise da complexidade e implementações em Java e C/C++. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2010. 433 p. il. ISBN 9788576058816.

**Complementar**

4. CELES, Waldemar; CERQUEIRA, Renato ; RANGEL, José Lucas . Introdução a estruturas de dados: com técnicas de programação em C. GEN LTC; Edição: 2, 2017.
5. SZWARCFITER, Jayme Luiz; MARKENSON, Lilian. Estrutura de dados e seus algoritmos. 3. ed. Rio de Janeiro: LTC, 2010. 302 p.
6. Nikhil Buduma, Nicholas Locascio. Fundamentals of Deep Learning: Designing Next-Generation Machine Intelligence Algorithms. O'Reilly Media; Edição: 1. 2017.

**Observações**

(Nenhuma)