



## **JOGOS INTERNOS - 2018**

### **REGULAMENTO GERAL**

#### **Cap. I – Dos objetivos**

- a- Estimular o intercâmbio social e desportivo entre os alunos e a comunidade escolar.
- b- Fornecer aos alunos e aos servidores uma oportunidade de vivenciar os valores do esporte através da prática esportiva como instrumento de promoção da saúde, objetivando as vivências da iniciativa, resolução de problemas, participação, trabalho em equipe, respeito às regras, aos companheiros, adversários, árbitros e torcida; fair play; cooperação,
- c- Sensibilizar a comunidade escolar para a importância da participação em programas de esporte na (e da) escola vinculado ao contexto educacional e inclusivo, não como mera prática esportiva exclusiva.

#### **Cap. II – Da participação.**

- a- Só poderão participar dos jogos, os alunos devidamente matriculados e com frequência regular nos cursos subseqüentes, superiores e pós-graduação no IFPB Campus Patos.
- b- Será permitida a participação de equipes de Servidores efetivos, contratados e terceirizados na competição, sendo que estas equipes participam na categoria adulto, juntamente com os cursos subseqüentes e superiores.
- c- **Todos os atletas participantes deverão apresentar um atestado médico, indicando que os mesmos estão aptos a participar de atividades físicas e esportivas,**

para que sejam liberados a participar das atividades. A única exceção é para os alunos que participarão APENAS da modalidade de Xadrez.

d- Outros exames são aconselhados:

- ECG (Com laudo)
- Hemograma
- Glicemia
- ASLO
- RX – Tórax em PA (Com Laudo)

### **Cap. III – Da organização das equipes**

a- As equipes deverão se apresentar com uniforme de jogo de acordo com o regulamento específico de cada modalidade, os quais são de responsabilidade da equipe, caso não possuam, receberão coletes da comissão organizadora.

b- Na categoria Adulto, as equipes serão formadas por servidores ou por discentes do mesmo curso regular, podendo o mesmo curso, assim como os servidores, inscrever mais de uma equipe nas modalidades coletivas (para efeito de inscrição serão considerados os cursos: Subsequentes em Edificações, Eletrotécnica e MSI; Tecnólogo em Segurança do Trabalho, Pós Graduação em Saúde Ocupacional).

#### **Cap. IV – Das categorias**

a- As disputas serão realizadas na Categoria Adulto.

#### **Cap. V- Do sistema de disputas**

a- Será de decisão da comissão organizadora, de acordo com o número de equipe/atletas inscritos em cada modalidade;

### **Cap. VI- Das modalidades**

Serão oferecidas as seguintes modalidades:

- **Futsal feminino e masculino;**
- **Voleibol feminino e masculino;**
- **Xadrez feminino e masculino;**
- **Tênis de mesa feminino e masculino.**

## Cap. VII- Da premiação

a- Os atletas que assim se colocarem, receberão medalhas de 1º e 2º lugares nas referentes modalidades, naipes e categorias;

## Cap. VIII - Das inscrições

a- Para realizar sua inscrição, o atleta ou o representante da equipe (Servidor ou Discente) deve enviar um email para: [davi.silva@ifpb.edu.br](mailto:davi.silva@ifpb.edu.br); contendo a ficha de inscrição preenchida. Além destes dados, deve ser digitalizado e anexado no mesmo email **documento oficial com foto e atestado médico** carimbado e assinado (com CRM), de todos os participantes, atestando que o aluno/atleta ou servidor/atleta está apto a prática de atividades físicas e esportivas, a única exceção é para a modalidade de xadrez.

b- O aluno poderá se inscrever em quantas modalidades quiser, sendo de sua responsabilidade se houver perda ou atraso em alguma modalidade por conta de choques de horários.

**c – Inscrições (IMPRETERIVELMENTE) até o dia 09 de Novembro de 2018.**

**d – Realização: 21 à 30 de Novembro de 2018.**

Número de inscrições por atleta nas modalidades coletivas:

MODALIDADE	MÍNIMO	MÁXIMO
FUTSAL	5	10
VOLEIBOL	6	12

## Cap. IX – Da comissão organizadora

a- Corpo da comissão organizadora:

b- As coordenações geral e técnica do evento ficarão sob a responsabilidade dos professores de Educação Física do Campus. Os demais

Servidores que desejem, poderão participar da comissão organizadora auxiliando nas providências cabíveis.

Compete à comissão:

- a) A direção geral dos jogos;
- b) Incentivar as competições a serem realizadas;
- c) Elaborar o programa geral das competições;
- d) Proclamar os campeões;
- e) Decidir as dúvidas que possam ser levantadas na execução do regulamento;
- f) Premiar os atletas vencedores.
- g) Participar da comissão disciplinar, quando necessário.

#### **Cap. X – Da cerimônia de abertura**

a- A cerimônia de abertura ocorrerá com a excussão do Hino Nacional Brasileiro em local e horário determinado pela comissão de organização dos jogos;

#### **Cap. XI – Das disposições gerais**

- a- Os alunos estarão sujeitos às normas internas do IFPB durante todo o evento.
- b- Serão concedidos 10 minutos de tolerância para o início da rodada (somente na primeira partida), o restante da rodada não terá tempo de espera.
- c- Atletas deverão aquecer antes do horário marcado para o seu jogo, fora da área de jogo.

#### **Cap. XII – Das punições**

Par. I – O aluno que não cumprir ou rejeitar qualquer artigo deste regulamento, do regulamento específico, ou normas disciplinares do IFPB, estará sujeito às sanções previstas neste capítulo, de acordo com a gravidade de seus atos.

- a- Será punido de acordo com as regras vigentes da modalidade.
- b- Será eliminado da competição.

- c- Sua equipe perderá os pontos da última partida.
- d- Sua equipe será eliminada da competição.
- e- Sua equipe será suspensa de outras edições dos Jogos Internos e/ou de outros eventos esportivos no âmbito da instituição.
- f- Sofrer sanções e punições previstas pelo regimento do IFPB.
- g- Sofrer sanções e punições previstas nas leis vigentes.

Par. II – Os casos de indisciplina direta em relação às modalidades.

a- Todo alunado deve aceitar e respeitar a arbitragem e as decisões da comissão organizadora, caso haja contraversão o mesmo poderá ser submetido às punições do capítulo XIII desse regulamento.

b- Em caso de agressão verbal, o aluno será punido com exclusão imediata, persistindo, o mesmo será convidado a se retirar do ressimto, não atendendo ao convite, o mesmo será eliminado da competição e sua equipe punida com o previsto no cap. XIII desse regulamento. Além da possibilidade de punição de acordo com o regimento interno do IFPB.

c- Agressões físicas serão punidas imediatamente de acordo com as punições previstas no regimento interno do IFPB. Além das medidas cabíveis respaldadas na legislação vigente.

#### **Cap. XIV – Dos recursos**

a- A manifestação diante de alguma irregularidade durante a competição deverá ser expressa habilmente de forma escrita e entregue antes do fim da partida ou pelo menos até 10 minutos depois.

b- Se o recurso for referente a uma disputa final, valerá também até 10 minutos após o seu término.

c- Ao se inscrever, os atletas da referida turma ou equipe, estarão automaticamente concordando com todos os itens previstos neste regulamento, não podendo contestá-los sob nenhuma hipótese.

Cap. XV – Dos casos omissos.

A - Os casos omissos neste regulamento serão decididos pela comissão organizadora.

Att. COMISSÃO ORGANIZADORA

## REGULAMENTO ESPECÍFICO DE XADREZ

ART. 1º O aluno só participará da competição se estiver devidamente inscrito, em caso de irregularidade será eliminado da competição.

ART. 2º Os alunos deverão estar no local da competição na hora marcada sob pena de eliminação. Os alunos deverão apresentar sua documentação a arbitragem se for solicitado sob pena de eliminação.

ART. 3º O sistema de disputa será o de eliminatória simples. Podendo ser alterado somente pela comissão organizadora se julgar necessário.

ART. 4º Serão observadas as regras básicas como:

a- O objetivo de cada jogador é colocar o rei do oponente “sob ataque” de tal forma que o adversário não tenha lance legal que possa evitar a captura do seu rei no próximo lance. Do jogador que alcançar esse objetivo diz-se que deu xeque mate no rei do adversário e venceu a partida. O adversário cujo rei sofreu xeque mate perdeu a partida.

b- Se durante a partida descobrir-se que a posição inicial das peças estava errada, o jogo deverá ser anulado e disputada uma nova partida.

c- Um jogador pode desistir a qualquer momento, o que implica a sua derrota.

d- A partida é ganha pelo jogador que der xeque mate no rei do oponente. Isto imediatamente termina a partida, desde que o lance que produziu a posição de xeque mate tenha sido um lance legal.

e- A partida é vencida pelo jogador cujo oponente declara que abandona. Isto imediatamente termina a partida.

f- Após realizar uma jogada um jogador pode propor empate. O adversário pode aceitar, o jogo termina com empate, ou recusar, o jogo continua regularmente.

g- Os jogadores não poderão praticar nenhuma ação que cause má reputação ao jogo de xadrez.

h- Não é permitido aos jogadores deixar o ‘ambiente de jogo’ sem a permissão do árbitro.

i- É proibido distrair ou perturbar o oponente de qualquer maneira. Isto inclui reclamações ou ofertas de empate sem cabimento.

ART. 5º A partida terá duração máxima de 15 minutos para cada aluno/atleta, sendo marcado no relógio. Finalizado o tempo do jogador, o mesmo perderá a partida.

Em caso de empate a disputa será decidida por contagem de pontos.

Pontuação das peças para contagem de pontos:

Peça	Valor
Dama	9 pontos
Torre	5 pontos
Bispo	3 pontos
Cavalo	3 pontos
Peão	1 ponto

ART. 6º A competição será realizada em categoria adulto, e levando em consideração a distinção de naipes feminino e masculino , podendo participar regularmente do evento alunos de qualquer idade e sexo. Os servidores que participarem do evento serão incluídos na categoria adulto.

ART. 7º Nenhuma equipe ou jogador deverá recusar a arbitragem sob pena de ser eliminado da competição. Os campeões serão agraciados com medalhas de primeiro e segundo lugar.

ART. 8º Os casos omissos a este regulamento serão decididos pela coordenação.

## **REGULAMENTO ESPECÍFICO DE FUTSAL**

ART. 1º A competição de FUTSAL DOS JOGOS INTERNOS DO IFPB será realizada de acordo com as Regras da Confederação Brasileira de Futsal – CBFT. Salvo o estabelecido por este regulamento ou decisão da comissão organizadora.

ART. 2º O atleta só participará da competição se estiver devidamente inscrito, em caso de irregularidade será eliminado da competição. Cada equipe poderá inscrever no máximo 10 e no mínimo 05 alunos.

2.1 – As disputas serão em uma categoria:

2.1.1- Adulto: Nesta categoria os times serão formados pelos alunos pertencentes ao mesmo curso, independente do período em que estejam

matriculados. Um mesmo curso poderá inscrever quantas equipes desejar. O time de servidores e funcionários, se houver, jogará nesta categoria.

ART. 3º As equipes deverão entrar em quadra com um padrão de camisas devidamente enumeradas (de responsabilidade dos atletas). Deverão apresentar sua documentação à arbitragem se solicitado. **A utilização de tênis, meião e caneleira é obrigatória** para a proteção individual dos atletas.

ART. 4º A forma de disputa e tempo de duração das partidas da competição serão determinadas pela comissão organizadora de acordo com a quantidade de equipes inscritas. Nas fases de grupos (se houver) será marcada a seguinte pontuação para as equipes:

Vitória: 3 pontos.

Empate: 1 ponto.

Derrota: 0 ponto.

Paragrafo único: Em caso de empate nos pontos na fase de grupos, o desempate seguirá os seguintes critérios:

A – Confronto direto.

B - Saldo de gols.

C – Maior número de gols marcados.

D – Menor número de gols sofridos.

E – Menor número de cartões vermelhos.

F – Menor número de cartões amarelos.

G – Sorteio.

ART. 5º Em caso de empates nas fases finais, as partidas serão decididas por cobranças de três penalidades máximas alternadas, persistindo o empate, serão cobradas penalidades alternadas ate que se encontre o vencedor, após 10 cobranças para cada equipe serão adotados os mesmos critérios de desempate do ART. 4º.

ART. 6º Os jogos terão a duração de 20 minutos, divididos em 02 (dois) tempos de 10 (dez) minutos sem intervalo. Será dada uma tolerância de 10 minutos apenas para a primeira partida. As equipes deverão estar no local da competição na hora marcada sob pena de eliminação. **Não serão concedidos tempos técnicos as equipes.**

ART. 7º O aluno expulso de uma partida ou que acumular dois cartões amarelos durante a competição será suspenso da partida seguinte; em caso de



reincidência, o mesmo será eliminado da competição. Os cartões não zeram de uma fase de disputa para outra.

ART. 8º Nenhuma equipe ou atleta deverá recusar a arbitragem sob pena de ser eliminada da competição.

ART. 9º A equipe campeã, e a equipe vice campeã serão agraciadas com medalhas.

ART. 10º Não será permitido jogar com *piercing*, óculos, brinco, colar, presilha ou qualquer outro objeto que ponha em risco a integridade física do aluno-atleta, salvo mediante entrega a comissão organizadora antes do início da partida de uma autorização do responsável pelo aluno-atleta liberando-o para atuar na partida portando um dos itens acima mencionados.

ART. 11º Não serão aceitas inscrições fora do prazo ou pendentes.

ART. 12º Os casos omissos a esse regulamento serão decididos pela comissão organizadora.

## **REGULAMENTO ESPECÍFICO DE TENIS DE MESA**

ART. 1º. A competição do Tênis de Mesa dos JOGOS INTERNOS DO IFPB será realizada de acordo com as Regras da Federação Internacional de Tênis de Mesa (ITTF), Confederação Brasileira de Tênis de Mesa (CBTM) e Federação Paraibana de Tênis de Mesa (FPTM) salvo o estabelecido neste Regulamento ou decisão da comissão organizadora.

ART. 2º. Será disputada a categoria individual, dividida por gênero masculino e feminino. Os SERVIDORES do Campi poderão participar da modalidade na categoria adulto.

ART. 3º. A turma poderá inscrever quantos atletas desejar na modalidade. A competição será realizada na categoria adulto, distinguindo ainda os naipes feminino e masculino.

ART. 4º. O aluno-atleta deverá comparecer ao local de competição com antecedência. Para ter condição de participação, antes do início de cada jogo, deverá apresentar sua documentação à equipe de arbitragem se solicitado.

ART. 5º. As competições individuais obedecerão aos sistemas decididos pela comissão organizadora de acordo com o número de participantes.

ART. 6º. Não serão aceitas inscrições fora do prazo ou pendentes.

ART. 7º . O aluno/atleta deve se responsabilizar pelo seu horário de competição, não sendo levado em consideração o choque de horários entre duas modalidades como justificativa para o não comparecimento.

ART. 8º. Os jogos serão disputados em melhor de 03 (três) sets de 11 (onze) pontos cada, a partir da fase Semifinal, todos os jogos serão disputados em melhor de 05 (cinco) sets de 11 (onze) pontos cada. O set só terminará quando o jogador alcançar no mínimo (02 pontos) de diferença para o adversário. No saque se a bola tocar na rede (next) será dado um novo saque ao jogador, se em seguida se repetir o “next” será creditado um ponto ao adversário e mudando a posse do saque.

ART. 9º. O saque será alternado, sendo dois saques para cada jogador, independente de qual jogador fez o ponto na ultima disputa.

ART. 10º O sistema de disputa será decidido pela comissão organizadora de acordo com a quantidade de atletas inscritos.

ART. 11º. Nas premiações serão concedidas medalhas para competição individual de 1º e 2º lugares, para o feminino e para o masculino.

ART. 12º. Os casos omissos serão resolvidos pela comissão organizadora.

## **REGULAMENTO ESPECÍFICO DE VOLEIBOL**

ART. 1º. A Competição de Voleibol será realizada de acordo com as regras estabelecidas pela Federação Internacional de Voleibol (FIVB) e pela Confederação Brasileira de Voleibol (CBV), salvo o estabelecido no presente regulamento ou decisão da comissão organizadora.

ART. 2º. As equipes contarão com o mínimo de 6 e o máximo de 12 atletas. A competição será disputada na categoria adulto. Nesta categoria os times serão formados pelos alunos pertencentes aos cursos regulares (subsequente, superior e pós-graduação) e servidores, independente do período em que estejam matriculados. Um mesmo curso poderá inscrever quantas equipes desejar. O time de professores e funcionários, se houver, jogará nesta categoria.

ART. 3º. O formato do jogo será:

A - Os jogos serão disputados em melhor de 03 (três) sets, de 15 (quinze) pontos. O set só terminará quando uma equipe alcançar a diferença de 02 (dois) pontos, e neste caso, não haverá ponto limite para o término do set.

ART. 4º. Será observada a regra de rodízio de posições e saque.

ART. 5º. O sistema de disputa será definido pela comissão organizadora de acordo com o número de equipes inscritas:

ART. 6º. Os uniformes não serão obrigatórios, sendo que as equipes que não tiverem uniforme receberão coletes. É obrigatório o uso de tênis para proteção individual do atleta.

ART. 7º. O número mínimo de jogadores de um time em quadra para iniciar a partida será 04, se a equipe não estiver com este número mínimo no início da partida será enquadrada no artigo 08. Não serão concedidos tempos técnicos as equipes.

ART. 8º. Em caso do não comparecimento de uma equipe dentro do horário estipulado para o jogo, será declarada ausente, aplicando-se o W x O em favor da equipe presente, a qual será declarada vencedora pelo placar de 02x00 (15x00) (15x00) em todas as Fases. Caso nenhuma das duas equipes se façam presentes em tempo hábil, será declarado o duplo não comparecimento, atribuindo-se derrota a ambas as equipes.

ART. 9º. Não será permitido jogar com *piercing*, óculos, brinco, colar, presilha ou qualquer outro objeto que ponha em risco a integridade física do aluno-atleta, salvo mediante entrega ao supervisor antes do início da partida de uma autorização do responsável pelo aluno-atleta liberando-o para atuar na partida portando um dos itens acima mencionados.

ART. 10º. A equipe deverá comparecer ao local do jogo com antecedência do horário marcado na tabela oficial para início do jogo. Para ter condição de participação, antes do início do jogo, todos os componentes da equipe deverão apresentar suas documentações à equipe de arbitragem se solicitada.

ART. 11º. Estará automaticamente suspenso da partida subsequente, na mesma modalidade/gênero, o aluno-atleta que for desqualificado. Para fins do disposto neste artigo entende-se por partida subsequente a ocorrente na mesma competição e no ano específico correspondente.

ART. 12º. O aquecimento deverá ser realizado antes do horário estipulado para a partida, fora da área de jogo.

ART. 13º. Não serão aceitas inscrições nem substituições de atletas fora dos

prazos.

ART. 14º. Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão organizadora da Modalidade.

## ANEXO I - FICHA DE INSCRIÇÃO

JOGOS INTERNOS DO IFPB 2018				
<b>MODALIDADE:</b>				
CURSO:				
	ALUNO/ATLETA	TURMA	MATRÍCULA	EMAIL
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				

OBS: PARA A EFETIVAÇÃO DA INSCRIÇÃO, DEVE SER ENVIADO POR EMAIL JUNTAMENTE COM ESTA FICHA, O ATESTADO MÉDICO DE TODOS OS ATLETAS, CARIMBADO E ASSINADO, ATESTANDO QUE O ALUNO/ATLETA OU SERVIDOR/ATLETA ESTÁ APTO A PRÁTICA DE ATIVIDADES FÍSICAS E ESPORTIVAS. A EXCEÇÃO É PARA AS MODALIDADES DE XADREZ.

OBS: NAS MODALIDADES COLETIVAS, AS EQUIPES DEVERÃO SER FORMADAS POR CURSO. PODENDO O MESMO CURSO TER MAIS DE UMA EQUIPE INSCRITA NA MESMA MODALIDADE.

OBS: EMAIL PARA ENVIO DAS INSCRIÇÕES E/OU DÚVIDAS: [davi.silva@ifpb.edu.br](mailto:davi.silva@ifpb.edu.br)