

# PROGRAMAÇÃO GERAL SNCT JP

## Quarta (dia 9)

Modalidade	Projeto	Horário
1 Mostra de Projetos	Visual-3D: Experiências com Realidade Aumentada	14h
2 Mostra de Projetos	Grupo de Robótica Educacional Livre	14h
3 Mostra de Projetos	Tecnologias Sociais para Recuperação de Áreas Degradadas	14h
4 Mostra de Projetos	Body War	14h
5 Mostra de Projetos	MANEJO NUTRICIONAL E INTRODUÇÃO DE MATERIAL GENÉTICO ESPECIALIZADO EM PROPRIEDADES AVÍCOLAS	14h
6 Mostra de Projetos	O Renascer do Marisco - tecnologias sociais	14h
7 Mostra de Projetos	Aplicações didáticas	14h
8 Mostra de Projetos	Biocard	14h
9 Mostra de Projetos	Jardim Inteligente	14h
10 Mostra de Aplicativos	Conserva Bio	14h
11 Mostra de Aplicativos	Mundo do João	14h
12 Mostra de Aplicativos	LibrasQuim	14h
13 Espaço Maker	Cultura MAKER - uso do microcontrolador Arduíno	14h
14 Espaço Maker	IFmaker Cabedelo - Maquetes Tridimensionais 3D	14h
15 Espaço Maker	IFmaker Picuí - Carrinho "movido" a Arduino	14h
16 Espaço Maker	IFmaker Picuí - Kit robótica desenvolvido	14h
17 Espaço Maker	Lampiã maker - Trilha das emoções	14h
18 Oficina Maker	FabLab inventura - Robotica educacional	15h
19 Sala de Oficinas	Polo de Inovação	14h

## Quinta (dia 10)

# PROGRAMAÇÃO GERAL SNCT JP

	Modalidade	Projeto	Horário
1	Mostra de Projetos	Visual-3D: Experiências com Realidade Aumentada	14h
2	Mostra de Projetos	Grupo de Robótica Educacional Livre	14h
3	Mostra de Projetos	THERMO TEMP: MEDIDOR DE TEMPERATURA INTERATIVO DIGITAL MICROCONTROLADO	14h
4	Mostra de Projetos	Body War	14h
5	Mostra de Projetos	Sistema de diagnostico pessoal	14h
6	Mostra de Projetos	Registro de entrada e saída escolar	14h
7	Mostra de Projetos	Chocadeira Elétrica	14h
8	Mostra de Projetos	Geração de energia eólica	14h
9	Mostra de Projetos	Sistema de alarme	14h
10	Mostra de Projetos	Biocard	14h
11	Mostra de Projetos	Tecnologias Sociais para Recuperação de Áreas Degradadas	14h
12	Mostra de Aplicativos	Realidade Virtual e Meta Verso	14h
13	Mostra de Aplicativos	Bioquiz +	14h
14	Mostra de Aplicativos	AtlasBioLibras	14h
15	Mostra de Aplicativos	<b>Jogos educativos</b>	14h
16	Espaço Maker	Cultura Maker - uso do microcontrolador Arduíno	14h
17	Espaço Maker	IFmaker Patos - Projeto máquina extrusora para criação de filamentos de impressão 3D	14h
18	Espaço Maker	IFmaker Patos - Projeto CNC Educator e braço robótico	14h
19	Espaço Maker	IFmaker Patos - Hackthon - Inovação e empreendedorismo	14h
20	Espaço Maker	IFmaker Picuí - Uso da Silhuete	14h
21	Espaço Maker	IFmaker Picuí - Recursos didáticos adaptados	14h
22	Espaço Maker	IFmaker Cabedelo - Maquetes Tridimensionais 3D	14h
23	Oficina Maker	IFmaker Cabedelo - Kit robótica Lego Mindstorm	15h
24	Oficina Maker	Lampião maker - Prototipação de software	16h
25	Oficina Maker	IFmaker Patos - Construção sólidos geometricos de forma maker	15h

# PROGRAMAÇÃO GERAL SNCT JP

26	Oficina Maker	IFmaker Patos - Introdução a impressora 3D	16h
27	Sala de Oficinas	Polo de Inovação	14h

## Sexta (dia 11)

	Modalidade	Projeto	Horário
1	Mostra de Projetos	Robô autônomo	14h
2	Mostra de Projetos	Bee Alive - meliponário	14h
3	Mostra de Projetos	Laboratório Móvel de Química	14h
4	Mostra de Projetos	Sistema de diagnóstico pessoal	14h
5	Mostra de Projetos	Registro de entrada e saída escolar	14h
6	Mostra de Projetos	Chocadeira Elétrica	14h
7	Mostra de Projetos	Sistema de alarme	14h
8	Mostra de Projetos	Fertilizante a base de precipitados marinhos	14h
9	Mostra de Projetos	Captação e multiplicação de microrganismos no solo	14h
10	Mostra de Projetos	Tecnologias Sociais para Recuperação de Áreas Degradadas	14h
11	Mostra de Aplicativos	Aquajoy	14h
12	Mostra de Aplicativos	Plataforma PCDEs	14h
13	Mostra de Aplicativos	Lab Sound	14h
14	Mostra de Aplicativos	Lab edif	14h
15	Espaço Maker	IFmaker Cabedelo - Maquetes Tridimensionais 3D	14h
16	Espaço Maker	Lampião maker - Lampejos de Arte e Cultura no Mundo Maker	14h
17	Oficina Maker	Lampião maker - Impressão 3D	15h
18	Oficina Maker	IFmaker Cabedelo - Eletrônica Básica e Arduino Básico	16h
19	Sala de Oficinas	Guitarras de Baque Virado: inserção da Guitarra Elétrica como acompanhamento do Maracatu	15h

# PROGRAMAÇÃO GERAL SNCT JP

## Sábado (dia 12)

	Modalidade	Projeto	Horário
1	Mostra de Projetos	Visual-3D: Experiências com Realidade Aumentada	14h
2	Mostra de Projetos	Show de Química	14h
3	Mostra de Projetos	Robô autônomo	14h
4	Mostra de Projetos	Bee Alive - meliponário	14h
5	Mostra de Projetos	Laboratório Móvel de Química	14h
6	Mostra de Aplicativos	Saúde jovem	14h
7	Mostra de Aplicativos	Sinais vitais em pacientes com pneumonia	14h
8	Mostra de Aplicativos	Algodão e Boneca	14h
9	Mostra de Aplicativos	Focos de queimadas	14h
10	Espaço Maker	Lampião maker - Restauração de corais	14h
11	Espaço Maker	Lampião maker - Projeto Mirarim	14h
12	Espaço Maker	Lampião maker - Monitoramento e automação de sistema de irrigação	14h
13	Oficina Maker	Lampião maker - Sistema de irrigação automático	15h
14	Sala de Oficinas	Desafios e Oportunidades da Indústria 4.0	16h

