

PROGRAMA DE PÓS-GRADUAÇÃO EM TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO

INFORMAÇÕES PARA MATRÍCULA COMO ALUNO ESPECIAL–SEMESTRE 2020.2

1. A Coordenação do Programa de Pós-Graduação em Tecnologia da Informação (PPGTI) do IFPB comunica aos interessados em cursar disciplinas como aluno especial que as inscrições estarão abertas, seguindo a orientação descrita no item 2, durante o período de 28 de julho a 02 de agosto de 2020, apresentando a documentação abaixo:
 - a) *Fotocópia dos documentos pessoais (CPF, RG) e no caso de apresentar a cópia da Carteira Nacional de Habilitação (CNH), anexar também uma cópia da Certidão de Nascimento ou de Casamento;*
 - b) *Fotocópia de uma foto 3x4 recente;*
 - c) *Fotocópia de comprovante de residência;*
 - d) *Fotocópia de comprovante de quitação militar caso seja do sexo masculino;*
 - e) *Fotocópia de comprovante de quitação eleitoral;*
 - f) *Curriculum Lattes atualizado, histórico escolar do curso de graduação e Diploma ou Certificado de graduação;*
 - g) *Formulário de Inscrição para Aluno Especial devidamente preenchido pelo(a) candidato(a).*
2. As inscrições devem ser realizadas por meio do formulário <https://forms.gle/2GB6DVb1XtjEbV4S7>. Caso o candidato já tenha cursado uma disciplina como aluno especial, não será necessário anexar a documentação requerida.
3. Podem se inscrever portadores de diploma de curso de nível superior autorizado ou reconhecido pelo Ministério da Educação (MEC) na área de Tecnologia da Informação (TI) OU curso de nível superior em qualquer outra área correlata com pós-graduação na área de TI. Estudantes de graduação do último semestre também poderão se inscrever, neste caso, ao invés do diploma, o candidato deve anexar uma declaração comprovando estar no último semestre do curso.
4. Toda documentação solicitada acima deverá compor um único arquivo no formato .pdf, em outro formato não será aceito. O nome do arquivo deve ser composto pelo nome do candidato (Exemplo: Nome Sobrenome.pdf).
5. O candidato poderá escolher até duas disciplinas no ato da inscrição entre as ofertadas para o período 2020.2, conforme disponibilizadas no Quadro I, mas se aprovado, só será matriculado em apenas uma por estar na condição de aluno especial. O Anexo 1 apresenta uma breve descrição das ementas das disciplinas ofertadas no período 2020.

Quadro I - Relação de Disciplinas Mestrado – Semestre 2020-2.

| DISCIPLINAS | PROFESSOR(A) | DIA/HORÁRIO | QUANTIDADE DE VAGAS |
|---|---|------------------------|---------------------|
| Avaliação de Desempenho em Redes | Denio Mariz Timoteo de Sousa denio@ifpb.edu.br e Paulo Ditarso Maciel Júnior paulo.maciell@ifpb.edu.br | Terça: 18:20-21:40 | 13 |
| Interação Humano Computador | Francisco Petrônio Alencar de Medeiros petronio@ifpb.edu.br | Terça: 18:20-21:40 | 5 |
| Integração de Dados | Crishane Azevedo Freire crishane@ifpb.edu.br e Edemberg Rocha da Silva edemberg@ifpb.edu.br | Terça: 18:20-21:40 | 3 |
| Técnicas Avançadas de Programação | Thiago Gouveia da Silva thiago.gouveia@ifpb.edu.br e Ruan Delgado Gomes ruan.gomes@ifpb.edu.br | Terça: 18:20-21:40 | 5 |
| Tópicos Especiais em GDS | Katysco de Farias Santos katysco.santos@ifpb.edu.br e Juliana Dantas Ribeiro Viana de Medeiros juliana.medeiros@ifpb.edu.br | Terça: 18:20-21:40 | 4 |
| Internet das Coisas | Luciana Pereira Oliveira luciana.oliveira@ifpb.edu.br | Quinta: 18:20-21:40 | 3 |
| Mineração de Dados | Damires Yluska de Souza Fernandes damires@ifpb.edu.br | Quinta: 18:20-21:40 | 6 |
| Planejamento e Desenvolvimento Ágil de Software | Juliana Dantas Ribeiro Viana de Medeiros juliana.medeiros@ifpb.edu.br e Katysco de Farias Santos katysco.santos@ifpb.edu.br | Quinta: 18:20-21:40 | 8 |

6. A aceitação dos pedidos de matrícula como aluno especial dependerá de análise da documentação pelo professor da disciplina, que verificará o perfil do candidato (afinidade da área(s) de atuação com as áreas do Programa) e sua justificativa. O(a) candidato(a) podem entrar em contato com o(a) professor(a) da disciplina antes de protocolar a inscrição.
7. A confirmação de aceite como aluno especial para o semestre 2020.2 será comunicada por e-mail e publicada na aba Documentos da página do Programa até o dia 10/08/2020.
8. O(a)s candidato(a)s aprovado(a)s e classificado(a)s no processo de seleção deverão, após a publicação do resultado, seguindo a orientação, manifestar o seu interesse em cursar a disciplina na qual foi aprovado (a), e caso tenha sido aprovado(a) em duas disciplinas, deverá optar por uma.
9. A matrícula, ocorrerá no período de 11 a 14 de agosto, após a manifestação de interesse dos candidatos aprovados e classificados no processo de seleção. Instruções sobre a matrícula serão enviadas junto ao e-mail de confirmação de aceite como aluno especial.
10. As aulas do semestre letivo terão início no dia 18/08/2020, com término em 23/12/2020.
11. As aulas do semestre 2020.2 serão ministradas remotamente (a distância) até o IFPB determinar o retorno das atividades presenciais, sendo assim, é obrigatório que o aluno especial tenha acesso

a equipamentos e conexão de internet para acompanhar as aulas e atividades relacionadas à disciplina.

12. Deve ser observado o disposto no Art. 14 do Regulamento Interno do PPGTI, em bem como o Art. 25 do Regulamento Geral da Pós-graduação Stricto Sensu do IFPB, que estabelece que somente é possível cursar duas disciplinas em caráter especial, sendo cada uma em períodos letivos diferentes.

Para mais informações, entrar em contato com a secretaria ou a coordenação do Programa pelos e-mails: secretaria.ppgti@ifpb.edu.br e coordenacao.ppgti@ifpb.edu.br.

João Pessoa, 23/08/2020.



FRANCISCO PETRÔNIO ALENCAR DE MEDEIROS
Coordenador do Programa de Pós-graduação em Tecnologia da Informação

ANEXO 1. BREVE DESCRIÇÃO DAS DISCIPLINAS OFERECIDAS PARA ALUNOS ESPECIAIS

Disciplina: Avaliação e Desempenho em Redes – Professor Denio Mariz Timoteo de Sousa e Professor Paulo Ditarso Maciel Júnior (Contribuições da Professora Ana Cristina Alves de Oliveira Dantas)

Ementa: Experimentação, simulação e modelos analíticos. Simulação de tempo discreto e tempo contínuo. Definição de métricas de avaliação de desempenho e monitoração de desempenho de sistemas reais. Elaboração de plano de experimentos, análise de confiabilidade estatística, intervalo de confiança e análise de variância. Modelos analíticos simples baseados em teoria das filas. Conceitos sobre modelagem, captura, medição e classificação de tráfego de redes. Projeto prático envolvendo estudos de casos na área de redes.

Disciplina: Interação Humano Computador – Professor Francisco Petrônio Alencar de Medeiros

Ementa: Tópicos Avançados em Interação Humano Computador. Análise de pesquisas empíricas e revisões sistemáticas em temas como Técnicas e Estilos de Interação, por exemplo Realidade Virtual e Aumentada, Projeto e Avaliação de Sistemas Interativos, IHC na Indústria, IHC e Colaboração, Interação entre IHC e outras áreas como Informática na Educação, Inteligência Artificial, Design, etc. A disciplina será conduzida em dois momentos: (1) algumas aulas sobre Pesquisas Empíricas em IHC; (2) Condução de trabalhos individuais orientados pelo professor, o resultado do trabalho necessariamente deverá resultar em um produto, seja artigo, relatório técnico ou registro de software.

Disciplina: Integração de Dados – Professor Edemberg Rocha da Silva e Professora Crishane Azevedo Freire

Ementa: Fontes de dados: tipos, descrição, heterogeneidade, autonomia. Big Data: definição, características e exemplos de domínios de aplicação; Big Data como Ambiente de integração de dados (infraestrutura e tecnologia para processamento de Big Data); Visualização de Dados; Modelos de dados para Integração; Desafios em Big Data.

Disciplina: Técnicas Avançadas de Programação – Professor Thiago Gouveia da Silva e Professor Ruan Delgado Gomes

Ementa: Entender a complexidade de algoritmos; Entender como determinar a complexidade de algoritmos recursivos; Entender estruturas de dados clássicas e a sua complexidade computacional. Entender o conceito de grafos, seus algoritmos básicos e suas aplicações. Aplicar técnicas de projeto de algoritmos, utilizando diferentes paradigmas; Aprender sobre técnicas avançadas para resolução de problemas, por meio de heurísticas, programação matemática e redes neurais artificiais.

Disciplina: Tópicos Especiais em GDS – Professor Katysco de Farias Santos Katysco e Professora Juliana Dantas Ribeiro Viana de Medeiros

Ementa: Apresentar conceitos, princípios e tipos de investigação empírica aplicada a Engenharia de Software; planejar e executar estudos científicos aplicados a engenharia de software; fazer uso e/ou desenvolver ferramental para subsidiar a execução de estudos empíricos em Engenharia de Software; coletar e analisar dados empíricos de repositórios de software, públicos ou privados, usando técnicas estatísticas e de aprendizado de máquina. Levantamento do estado da arte sobre temas relacionados aos trabalhos de mestrado dos alunos e formulação de problemas de pesquisa. Elaboração de artigos e seminários a respeito dos temas relacionados aos trabalhos de mestrado dos alunos.

Disciplina: Internet das Coisas – Professora Luciana Pereira Oliveira

Ementa: Definição, características e exemplos de aplicações; plataformas de prototipagem (Arduíno e Raspberry); protocolos (MQTT, CoAP e AMQP) e middleware de IoT (OpenHAB).

Disciplina: Mineração de Dados – Professora Damires Yluska de Souza Fernandes

Ementa: Conceitos, técnicas e soluções associadas a cenários, processos e aplicações com mineração de dados. Processo KDD (Knowledge Discovery in Databases) e suas etapas. Tarefas de mineração de dados e aplicações. Algoritmos de aprendizagem supervisionada e não supervisionada. Técnicas de avaliação.

Disciplina: Planejamento e Desenvolvimento Ágil de Software – Professora Juliana Dantas Ribeiro Viana de Medeiros e Professor Katjusco de Farias Santos

Ementa: Engenharia de Software baseada em Evidências – foco em Engenharia Ágil de Requisitos.