



**INSTITUTO  
FEDERAL**  
Paraíba

**MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO  
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA  
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DA PARAÍBA- IFPB  
CAMPUS GURABIRA**

**1º Torneio**



**Guarabira**

# REGULAMENTO GERAL

## DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

Art. 1º - Este regulamento é o conjunto das disposições que regem as disputas do **1º TORNEIO INTERNO DO INSTITUTO FEDERAL DA PARAÍBA – CAMPUS GUARABIRA**, que acontecerá nos dias 27, 28 e 29 de abril de 2017.

Art. 2º - O 1º TORNEIO INTERNO é promovido pelo Instituto Federal da Paraíba – Campus Guarabira por uma comissão nomeada para devidos fins.

Art. 3º - A Direção de Desenvolvimento de Ensino e Coordenação de Áreas serão responsáveis pela Coordenação Geral do 1º TORNEIO INTERNO, cabendo à comissão nomeada e designada para estabelecer as normas complementares de organização e desenvolvimento operacional, sob a supervisão e aprovação do Departamento de Áreas Acadêmicas.

## DOS OBJETIVOS

Art. 4º - O I TORNEIO INTERNO emerge pela relevância de desenvolver e oportunizar a prática esportiva como um dos fatores para a melhoria da qualidade de vida, além de promover a educação integral do aluno, bem como a convivência, integração e o lazer.

## DAS MODALIDADES

Art. 5º - I O TORNEIO INTERNO será realizados nas seguintes modalidades e categorias, conforme os cursos e turmas:

CURSOS	TURMAS	Futsal		Basquete		Tênis de Mesa		Xadrez	
		Masc.	Fem.	Masc.	Fem.	Masc.	Fem.	Masc.	Fem.
Técnico em Informática Integrado ao Ensino Médio	1º Ano	X		X	X	-	-	-	-
	2º Ano	X		X	X	-	-	-	-
	3º Ano	X		X	X	-	-	-	-
	4º Ano	X		X	X	-	-	-	-
Técnico em Edificações Integrado ao Ensino Médio	1º Ano	X		X	X	-	-	-	-
	2º Ano	X		X	X	-	-	-	-
	3º Ano	X		X	X	-	-	-	-
	4º Ano	X		X	X	-	-	-	-
Técnico em Contabilidade Integrado ao Ensino Médio	1º Ano	X		X	X	-	-	-	-
	2º Ano	X		X	X	-	-	-	-

## DOS PARTICIPANTES

Art. 6º - Podem participar dos Jogos Internos os discentes, dos cursos integrados, devidamente matriculados e frequentes nesta instituição de ensino do IFPB – Campus Guarabira.

Art. 7º - Entenda-se frequente o aluno que tenha no mínimo setenta e cinco por cento de presença nas disciplinas ofertadas no curso.

Art. 8º - Ao inscrever-se neste evento o aluno (atleta) aceita, automaticamente, todas as normas deste instrumento regulamentar, dado como de conhecimento por ele todos os artigos aqui exarados.

Art. 9º - Ao inscrever-se o discente confirma, implicitamente, estar em condições de saúde para a prática de esforço físico, como também, deverá ser confirmado, por meio de um atestado médico e/ou exames, que o mesmo encontra-se em perfeitas condições de saúde **Aptos para a Prática de Exercícios Físicos Intensos.**

Art. 11º - O deslocamento para os locais marcados para a prática desportiva é de responsabilidade dos discentes e/ou responsáveis legais.

## DAS INSCRIÇÕES

Art. 11º - A participação da equipe/discente será formalizada mediante a entrega da ficha de inscrição devidamente preenchida e encaminhada até o término das inscrições, sendo vedada a entrega ou qualquer alteração após o prazo determinado.

Parágrafo único - As inscrições deverão ser encaminhadas para a Comissão Desportiva.

Art. 12º - Cada equipe (curso) poderá escrever no máximo 12 (doze) jogadores para o futsal e 12 (doze) para o basquetebol.

## DAS COMPETIÇÕES

Art. 13º As partidas terão início respeitando-se a hora fixada em documento próprio da Instituição. Somente haverá tolerância de 15 minutos para a primeira partida da rodada. A equipe que não se apresentar no local da disputa na hora estabelecida devidamente uniformizada e em condições de iniciar o jogo será considerada perdedora mediante decisão da Comissão Desportiva.

Parágrafo único – Será de responsabilidade da equipe participante providenciar o uniforme, conforme as regras da respectiva modalidade esportiva.

Art. 14º - Somente poderão competir atletas devidamente uniformizados, de acordo com as regras oficiais das modalidades esportivas.

Art. 15º - A partida suspensa no seu decorrer, por qualquer motivo e, que não possam ser reiniciadas em 20 minutos, terão a súmula assinada e sua continuidade será, sempre que possível, antes da rodada subsequente da competição, prevalecendo o tempo e o resultado anteriormente decorrido, sendo mantidas as punições registradas na súmula.

§1º A equipe que causar o término de uma partida, seja por número insuficiente de jogadores, seja por expulsões e/ou contusões simuladas, será considerada perdedora, independente do resultado/placar no momento da partida.

Caso o resultado/placar beneficie a equipe que ocasionou o término da partida, serão atribuídos ao adversário os pontos do jogo com o placar mínimo, de acordo com a modalidade.

Art. 16º - A equipe que incorrer em WO será eliminada da competição, especificamente na modalidade em que ocorreu o WO.

§1º Serão atribuídos ao adversário os pontos do jogo com o placar mínimo, de acordo com cada modalidade, adotando-se o mesmo procedimento para os jogos por realizar, sendo que os resultados dos jogos realizados permanecerão inalterados em todos os seus aspectos, não cabendo protesto.

## **DOS PROTESTOS**

Art. 17º - Às equipes é facultado o direito de protestar contra irregularidades verificadas durante o jogo, sempre que puderem comprovar que alguma equipe e/ou atleta deixou de cumprir os aspectos do presente regulamento.

## **DA COMISSÃO DESPORTIVA**

Art. 18º - A Comissão Desportiva será composta por servidores do Instituto Federal da Paraíba/Campus Guarabira.

Parágrafo único - Cabe à Comissão Desportiva deliberar sobre as atividades pertinentes à organização, execução e julgamento de ocorrências e casos omissos não previstos neste edital.

## **DAS NORMAS DISCIPLINARES**

Art. 19º - Fica suspenso por uma partida:

A - O atleta que completar uma série de três cartões amarelos.

B - O atleta ou membro da comissão técnica citado em súmula por prática de irregularidade, mesmo sem ter sido expulso.

C - O atleta que for punido com um cartão vermelho.

Art.20º - Ficam eliminados da presente edição do TORNEIO INTERNO:

A - O atleta ou membro da comissão técnica que for punido com cartão vermelho, desde que esta punição esteja relatada em súmula como ato de indisciplina.

B - O atleta ou membro da comissão técnica que tentar praticar ato de agressão ou revide contra assistência, adversário, companheiro de equipe, equipe de arbitragem e/ou servidor da instituição.

C - A equipe (seus atletas) que burlarem quaisquer das disposições do presente Regulamento.

D - A equipe que tiver três ou mais atletas expulsos em uma mesma partida.

E - A equipe (seus atletas) que abandonarem o local de competição durante o transcorrer sem permissão do árbitro, exceto por impossibilidade física.

Art.21º Ficam suspensos da próxima edição do TORNEIO INTERNO, mediante julgamento:

- A - O atleta ou membro da comissão técnica citado em relatório da arbitragem.
- B - A equipe (seus atletas) e membros da comissão técnica que causarem obstáculo para o ambiente em que esteja acontecendo o desporto, citados no relatório da arbitragem ou do coordenador da modalidade.
- C - O atleta ou membro da comissão técnica que praticar atos de agressão ou revide contra assistência, adversário, companheiro da equipe, equipe de arbitragem e/ou servidor da instituição, citado no relatório da arbitragem ou da Comissão Desportiva.

## DA PREMIAÇÃO

Art. 22º A premiação de medalhas ocorrerá da seguinte forma:

- A - Medalhas para as equipes classificadas em 1º lugar.
- B - Medalhas para as equipes classificadas em 2º lugar.

## DO SISTEMA DE DISPUTA

Art. 23º - O sistema de disputa a ser utilizado será definido em Congresso Técnico.

Art. 24º - O TORNEIO INTERNO seguirá as regras oficiais vigentes das respectivas confederações das modalidades esportivas, salvo as modificações neste Regulamento.

## DAS MODALIDADES EM ESPECÍFICO

### 1- Futsal:

- A - Será permitida a inscrição de 6 participantes no mínimo e de 12 no máximo.
- B - A competição de Futsal será regida pelas regras oficiais em vigor no país, da Confederação Brasileira de Futebol de Salão (CBFS) [www.cbfs.com.br](http://www.cbfs.com.br) obedecendo às normas contidas neste regulamento.
- C - As partidas terão duração de 20 minutos corridos (2 tempos de 10 minutos) com intervalo de 5 minutos – e o último minuto de cada tempo será cronometrado.

**Observação:** o cronômetro será parado em pedidos de tempo técnico, atendimento médico, em caso de cartão vermelho e quando o árbitro entender necessário e determinar.

D - No caso em que seja necessário apontar um vencedor e no tempo regulamentar o jogo terminar empatado será aplicado o seguinte:

- ✓ Serão efetuadas cobranças de 03 tiros da marca do pênalti, de forma alternada, por atletas distintos e que tenham participado da partida;
- ✓ Persistindo o empate a decisão será efetuada pela cobrança de um tiro livre direto da marca do pênalti, alternadamente, por atletas diferentes que tenham participado da partida, até que haja um vencedor.
- ✓ No caso de se chegar à cobrança de penalidades máximas as duas equipes deverão ter o mesmo número de atletas para as cobranças, isto é, caso uma equipe possua um número de atletas inferior à outra, a equipe com maior número de atletas deverá retirar das cobranças os atletas necessários para igualar o número de atletas cobradores da outra equipe.

## 2- Basquetebol:

- A - Será permitida a inscrição de 6 participantes no mínimo e 12 no máximo por equipe.
  - B - A Competição de basquetebol será regida pelas regras oficiais da Confederação Brasileira de Basquetebol (CBB), [www.cbb.com.br](http://www.cbb.com.br) salvo os dispostos contidos neste regulamento técnico.
  - C - A partida terá duração de 20 minutos, divididos em 4 quartos de 5 minutos corridos, tendo os 03 últimos minutos de cada quarto cronometrados, parando o cronômetro apenas nos pedidos de tempo.
- Em caso de empate, ocorrerá uma prorrogação de 05 minutos sendo apenas o último minuto cronometrado. Caso permaneça o empate haverá quantas prorrogações se façam necessárias até que se conheça o vencedor. O intervalo entre o 1º e o 2º quarto, e o 3º e 4º quarto será de 01 minuto, e entre o 2º e 3º quarto um intervalo de 5 minutos.

Comissão Organizadora,

  
Prof. Marcos Antonio de A. L. Filho  
Siap: 3784566

  
Prof. Ramon Cunha Montenegro  
Siap: 1945657



**INSTITUTO  
FEDERAL**

Paraíba

MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO

SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA

INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DA PARAÍBA- IFPB

CAMPUS GURABIRA

## FICHA DE INSCRIÇÃO

NOME DA EQUIPE: \_\_\_\_\_

MODALIDADE: ( ) FUTSAL ( ) BASQUETE

NÚMERO	NOME COMPLETO DO ATLETA	ENTREGA DOS EXAMES	
		SIM	NÃO

NOME DO RESPONSÁVEL:

FONE:

E-MAIL: