



## Plano de Disciplina

Identificação				
CURSO				CAMPUS
<b>Mestrado Profissional em Tecnologia da Informação</b>				<b>João Pessoa</b>
DISCIPLINA				CÓDIGO DA DISCIPLINA
<b>Engenharia de Software</b>				<b>25788</b>
PRÉ-REQUISITO				
<b>Não há pré-requisito</b>				
UNIDADE CURRICULAR (OBRIGATÓRIA, OPTATIVA, ELETIVA)				SEMESTRE
<b>Obrigatória</b>				<b>2025.1</b>
DOCENTES RESPONSÁVEIS				
<b>Juliana Dantas Ribeiro Viana de Medeiros</b>				
<b>Francisco Petrônio Alencar de Medeiros</b>				
Carga Horária				
TEÓRICA	PRÁTICA	EaD <sup>1</sup> <b>12</b>	CARGA HORÁRIA SEMANAL: <b>4</b>	CARGA HORÁRIA TOTAL <b>60</b>

### Ementa

Definição e Evolução. Modelos e Processos para desenvolvimento de software. Planejamento e gerenciamento de projetos de software. Engenharia de Requisitos. Análise e Projeto de Software. Verificação, Validação e Teste de Software. Qualidade de Software. Metodologias Ágeis. Perspectivas e desafios de pesquisa em Engenharia de Software.

### Objetivos

Apresentar conceitos de Engenharia de Software; Comparar processos de desenvolvimento de software; Aplicar um processo de desenvolvimento de software completo, desde seu planejamento até o encerramento do projeto. Preparação de ambientes para especificação, desenvolvimento e implantação de sistemas de software.

### Conteúdo Programático - Presencial

Tópico	Carga horária
Conceitos sobre Engenharia de Software	4
Processos de Software	4
Metodologias Ágeis	4
Gestão e Planejamento de Projetos	4
Estimativa de Tamanho de Software	4
Elaboração de Proposta Técnica	4
Construção de Backlog	4
Técnicas para Especificação de Requisitos em Projetos Ágeis	4
Projeto de Software	4
Controle e Garantia da Qualidade	4
Design de Interação e Experiência do Usuário	4
Registro de Software no INPI	4

<sup>1</sup> Para a oferta de disciplinas na modalidade à distância, integral ou parcial, desde que não ultrapasse 20% (vinte por cento) da carga horária total do curso, observar o cumprimento da Portaria MEC nº 1.134, de 10 de outubro de 2016.



### Conteúdo Programático - EAD

Tópico	Carga horária
Ferramenta para apoio à Gestão de Projetos	4
Planejamento de Ciclo de Desenvolvimento	4
Modelos de Qualidade	4
<b>Total</b>	<b>60</b>

### Metodologia de Ensino

#### Presencial

Aulas teóricas e práticas.

#### EAD

Fórum de Discussão. Entregas de etapas dos projetos.

### Recursos Didáticos

Quadro, projetor, ferramentas de software open source, periódicos, artigos, acesso à Internet

### Critérios de Avaliação

Entregas do Projeto;

Artigo final sobre o projeto;

Registro do Software desenvolvido durante o projeto da disciplina;

### Bibliografia

1. PRESSMAN, R. S. Engenharia de Software - Uma Abordagem Profissional - 8ª Ed. 2016, Editora Amgh;
2. SOMMERVILLE, I. Engenharia de Software - 9ª Ed. 2011. Editora Pearson Prentice Hall;
3. PETERS, J.F.; PEDYCZ, W. Engenharia de Software: Teoria e Prática, Editora Campus, 2001. ISBN: 8535207465.
4. PFLEINGER, S. L. Software Engineering: Theory and Practice, 4a edição, 2010. ISBN: 978-0136061694;
5. JALOTE, P. A Concise Introduction to Software Engineering, 2008. ISBN 978-1-84800-302-6;
6. SCHACH, S. R. Object-Oriented and Classical Software Engineering, 8a edição, 2011. ISBN: 978-0073376189;
7. MEYER, B. Agile!: The Good, the Hype and the Ugly, 2014, Springer. ISBN-13: 978-3319051543;
8. HIRAMA, K. Engenharia De Software - Qualidade e Produtividade Com Tecnologia. 2012. Editora Elsevier – Campus.

### Observações

(Nenhuma)