



Plano de Disciplina

Identificação				
CURSO	CAMPUS João Pessoa			
Mestrado Profissional em Tecnologia da Informação				
DISCIPLINA	CÓDIGO DA DISCIPLINA			
Planejamento e Desenvolvimento Ágil				
PRÉ-REQUISITO				
Não há pré-requisito				
UNIDADE CURRICULAR (OBRIGATÓRIA, OPTATIVA, ELETIVA)	SEMESTRE			
Eletiva	2024.2			
DOCENTES RESPONSÁVEIS				
Juliana Dantas Ribeiro Viana de Medeiros				
Carga Horária				
TEÓRICA	PRÁTICA	EaD ¹	CARGA HORÁRIA SEMANAL:	CARGA HORÁRIA TOTAL
		12	4	60

Ementa

Introdução à engenharia de software baseada em evidências. Pesquisa qualitativa na engenharia de software com foco em projetos que utilizam práticas ágeis, como por exemplo, TDD, integração contínua, programação em par, kanban, planning poker, dentre outras. Construção de protocolo para pesquisas qualitativas. Coleta, análise e síntese de dados em pesquisas qualitativas. Desafios relacionados à utilização de metodologias ágeis em projetos de software.

Objetivos

Geral:

- Investigar os desafios relacionados à utilização de metodologias ágeis no processo de software através da utilização de métodos de pesquisa com foco qualitativo.

Específicos:

- Apresentar conceitos sobre pesquisa qualitativa em engenharia de software;
- Investigar os desafios da utilização de metodologias ágeis em empresas de software;
- Utilizar um método de pesquisa para coletar, analisar e sintetizar dados sobre a adoção de metodologias ágeis em empresas de software.

Conteúdo Programático - Presencial

Tópico	Carga horária
Introdução à Engenharia de Software baseada em evidências	8
Pesquisa Qualitativa na Engenharia de Software	8
Estudos de Casos na Engenharia de Software	8
Coleta de Dados em Pesquisa Qualitativa	8

¹ Para a oferta de disciplinas na modalidade à distância, integral ou parcial, desde que não ultrapasse 20% (vinte por cento) da carga horária total do curso, observar o cumprimento da Portaria MEC nº 1.134, de 10 de outubro de 2016.



Desafios relacionados a engenharia de requisitos em projetos ágeis	8
Especificação de Requisitos para desenvolvedores de software	8

Conteúdo Programático - EAD

Tópico	Carga horária
Pesquisa Qualitativa na Engenharia de Software	4
Construção de Teorias a partir de Estudos de Casos	4
Síntese de Dados	4
Total	60

Metodologia de Ensino

Presencial

Aulas teóricas e práticas.

EAD

Fórum de Discussão. Entregas das coletas de dados dos estudos de caso.

Recursos Didáticos

Quadro, projetor, ferramentas de software open source, periódicos, artigos, acesso à Internet

Critérios de Avaliação

Análise Crítica de Artigos Relacionados;

Estudos de Caso (coleta e análise de dados).

Bibliografia

Básica

1. BECK, K. et al. Agile Manifesto. 2001. Disponível em: <<http://agilemanifesto.org/>>;
2. MEYER, B. Agile! The Good, the Hype and the Ugly. Springer Science & Business Media, 2014;
3. SCHWABER, K.; BEEDLE, M. Agile Software Development with Scrum. Prentice Hall PTR, NJ, USA, 2001;
4. RUNESON, P., Höst, M. Guidelines for conducting and reporting case study research in software engineering. Empir.Softw.Eng, 2019.

Complementar

1. STELLMAN, Andrew; GREENE, J. Learning Agile: Understanding Scrum, XP, Lean, and Kanban.
2. O'Reilly Media, Edição 1. 2014;
3. GOMES, André Faria. Agile: Desenvolvimento de software com entregas frequentes e foco no valor de negócio. Casa do Código, 2013;
4. SHORE, J.; WARDEN, S. The Art of Agile Development. O'Reilly, 2007;
5. BECK, K.; ANDRES, C. Extreme programming explained. Second edition. Addison-Wesley, 2004;
6. MARTIN, R. C. Agile Software Development: Principles, Patterns, and Practices. Prentice-Hall, 2002.

Observações

(Nenhuma)