



Plano de Disciplina

Identificação				
CURSO Mestrado Profissional em Tecnologia da Informação			CAMPUS João Pessoa	
DISCIPLINA Inovação e Empreendedorismo			CÓDIGO DA DISCIPLINA 33861	
PRÉ-REQUISITO Não há pré-requisito				
UNIDADE CURRICULAR (OBRIGATÓRIA, OPTATIVA, ELETIVA) Obrigatória			SEMESTRE 2022.2	
DOCENTES RESPONSÁVEIS Francisco Petrônio Alencar de Medeiros Katysco de Farias Santos				
Carga Horária				
TEÓRICA	PRÁTICA	EaD ¹ 60	CARGA HORÁRIA SEMANAL: 0	CARGA HORÁRIA TOTAL 60

Ementa

Metodologias para desenvolvimento de modelos de negócio. Estratégias para validação de ideias (alinhamento entre problema/solução/mercado). Metodologias Lean Startup e Customer development. Técnicas para Ideação, estímulo a criatividade e tomada de decisão para Inovação.

Objetivos

Apresentar e discutir conceitos de inovação, criatividade e estratégia de modelagem ágil e inovadora, Lei da Inovação e Marco Regulatório da Inovação, Propriedade intelectual, e Criação de Startups: Como Desenvolver Negócios Inovadores.

Conteúdo Programático - Presencial

Tópico	Carga horária
Inovação: o valor da inovação; criatividade; a empresa inovadora	4
Inovação: principais modelos de inovação; medos, barreiras e paradigmas	4
Inovação: inovação e gestão do conhecimento; inovação e empreendedorismo	4
Processo de Inovação - Design Thinking	4
Técnicas de Ideação	4
Design Sprint	4
Lei da Inovação e Marco Regulatório da Inovação. Processos de Patentes e Registros de Software.	12
Criação de Startups: Como Desenvolver Negócios Inovadores.	27

¹ Para a oferta de disciplinas na modalidade à distância, integral ou parcial, desde que não ultrapasse 20% (vinte por cento) da carga horária total do curso, observar o cumprimento da Portaria MEC nº 1.134, de 10 de outubro de 2016.



Total

60

Metodologia de Ensino

Online

Aulas teóricas. Métodos de aprendizagem ativa: 5 minute talks, learning café, aprendizagem baseada em problemas e projetos (foco na colaboração), ferramentas ativas de aprendizagem (Coggle, Padlet, PollEv, Kahoot). Plataforma Coursera

Recursos Didáticos

Google Classroom, Meet, Docs, Sheet, Slides, Plataforma Coursera, livros.

CrITÉRIOS de Avaliação

Trabalhos colaborativos – (Criatividade + Cluster de Inovação + Modelos de Inovação + Design Sprint) – (1/3 da nota durante as aulas)

Curso Online **Criação de Startups: Como desenvolver negócios inovadores** – (1/3 da nota)

Atividade Lei da Inovação e Marco Regulatório da Inovação. Processos de Patentes e Registros de Software. (1/3 da nota)

Bibliografia

Básica

CHIAVENATO, Idalberto. Empreendedorismo: dando asas ao espírito empreendedor. 4. ed. Barueri, SP: Manole, 2012. 315 p. il. ISBN 9788502032778.

DIAS, Alexandre Aparecido et al. **Gestão da inovação e empreendedorismo**. Rio de Janeiro: Elsevier, 2013. 364 p. il.

CAMPOS, Newton M. "The Lean Startup: How today's entrepreneurs use continuous innovation to create radically successful businesses." *RAE* 54.2 (2014): 243-244.

Complementar

RUNCO, Mark A. Creativity: Theories and themes: Research, development, and practice. Elsevier, 2014.

DRUCKER, Peter. Innovation and entrepreneurship. Routledge, 2014.

KNAPP, Jake; ZERATSKY, John; KOWITZ, Braden. Sprint: How to solve big problems and test new ideas in just five days. Simon and Schuster, 2016.

KEELEY, Larry et al. **Ten types of innovation: The discipline of building breakthroughs**. John Wiley & Sons, 2013.

DRUCKER, Peter. **Innovation and entrepreneurship**. Routledge, 2014.



Observações

(Nenhuma)