MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO

SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA

INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DA PARAÍBA

DIREÇÃO GERAL DO CAMPUS JOÃO PESSOA

EDITAL N.º 58 /2026 – DIPPED/DG/JP/REITORIA/IFPB

SELEÇÃO DE PROPOSTAS DE DESAFIOS ACADÊMICOS

EDUCACIONAIS DO IFPB CAMPUS JOÃO PESSOA

A Chefia do Departamento de Inovação, Pós-Graduação, Pesquisa, Extensão, Cultura e Desafios Acadêmicos (DIPPED), por meio do Núcleo de Desafios Acadêmicos, juntamente com Núcleo de Esporte de Aventura e Lazer (NEAL) e a Federação Paraibana de Xadrez, torna público a seleção de propostas de Desafios Acadêmicos do Campus João Pessoa, a serem desenvolvidas no âmbito do PULSAR 2026 (Semana de Educação, Ciência, Cultura e Tecnologia) do IFPB Campus João Pessoa), nos termos definidos neste edital Apresentação da Proposta do Desafio:

À Direção da Departamento de Inovação, Pós-Graduação, Pesquisa, Extensão, Cultura e Desafios Acadêmicos (DIPPED) para apreciação e possível acatamento da proposta abaixo:

A presente proposta delineia o conceito para o II Desafio "IFPB em Xeque: O Pulsar de Gerações e Sucesso", um desafio de xadrez que transcende a concepção de um torneio tradicional, posicionando o Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia da Paraíba (IFPB) como um centro dinâmico de conhecimento, interconexão e oportunidades. Este desafio é uma iniciativa do Departamento de Inovação, Pós-Graduação, Pesquisa, Extensão, Cultura e Desafios Acadêmicos (DIPPED), Coordenação de Educação Física (CEF) em parceria com o Conselho de Representantes de Turmas do IFPB - campus João Pessoa, e executada pelo **Núcleo de Esporte de Aventura e Lazer –(NEAL), por meio do Clube de Xadrez Preto e Branco**. O nome e o conceito por trás desta proposta visam refletir a vitalidade da instituição e a rica interação entre suas diversas comunidades, promovendo o xadrez como ferramenta de desenvolvimento, integração e Lazer.

1. DO OBJETO E OBJETIVOS

1.1 Este Edital visa regulamentar as regras de participação no " II Desafio de Xadrez IFPB em Xeque: O Pulsar de Gerações e Sucesso", fomentando a prática do xadrez com fins educativos e estratégicos.

1.2 O II Desafio de Xadrez IFPB em Xeque: O Pulsar de Gerações e Sucesso" é concebido como um desafio acadêmico, alinhado ao escopo de fomento a desafios acadêmico-culturais, juntamente com o apoio da Federação Paraibana de Xadrez.

1.3 O "II Desafio de Xadrez IFPB em Xeque: O Pulsar de Gerações e Sucesso", que nesta edição homenageia o enxadrista **MN CEL DOUGLAS SILVA TORRE** , tem a intenção de estabelecer uma tradição de homenagear um enxadrista a cada futura execução do torneio.

1.4 Este Desafio Acadêmico tem por finalidade primordial promover e difundir a vivência e a prática do xadrez como uma forma de lazer e aprendizado, estendendo seu alcance para além do IFPB - Campus João Pessoa e estabelecendo pontes com a comunidade externa. O termo "Pulsar" neste contexto representa a energia contínua, a vitalidade e a conexão ininterrupta entre o IFPB, seus estudantes, seus egressos e a sociedade, demonstrando que a instituição é

um motor de desenvolvimento e um espaço de encontro para a troca de conhecimentos e experiências.

1.5 O desafio "IFPB em Xeque: O Pulsar de Gerações e Sucesso" acontecerá de forma presencial e terá como objetivo primordial promover a interação entre diferentes gerações – abrangendo estudantes do 9º ano do Ensino Fundamental, do Ensino Médio (atuais e potenciais alunos do IFPB), e os egressos do IFPB – de forma a apresentar a importância do IFPB e suas experiências exitosas.

1.6 Os objetivos específicos deste Desafio Acadêmico são: 1.6.1. Fomentar a prática do esporte com fins educativos, estratégicos, de lazer e de desenvolvimento pessoal. 1.6.2. Desenvolver o intercâmbio sociocultural e desportivo entre os participantes, promovendo a conexão entre gerações de estudantes e egressos do IFPB. 1.6.3. Contribuir para o desenvolvimento integral do jogador como ser social, autônomo, estimulando o pleno exercício da cidadania. 1.6.4. Promover o conhecimento do xadrez no campus e na comunidade externa, de modo a oferecer mais oportunidades de acesso à prática. 1.6.5. Premiar os enxadristas que se destacarem no Torneio. 1.6.6. Manter o Clube de Xadrez Preto e Branco do IFPB - campus João Pessoa em plena atividade.

2. DAS INSCRIÇÕES E PARTICIPAÇÃO

2.1 As inscrições são gratuitas e serão abertas em período constante no link de inscrição definido deste edital, por meio de Formulário Eletrônico de Inscrição.

2.2 A lista preliminar dos inscritos será divulgada no Instagram do Clube de Xadrez e Branco e no site oficial do IFPB - Campus João Pessoa.

2.3 Para efetivar a inscrição, o participante deverá preencher todos os campos do Formulário Eletrônico de Inscrição e anexar os documentos solicitados, conforme as categorias de participação, através do link: https://forms.gle/3oMvMPp8HEn5buWw7

2.4 Poderão se inscrever neste Desafio: a) Estudantes regularmente matriculados em quaisquer Cursos Técnicos Integrado ao Ensino Médio e do Ensino Superior do IFPB - Campus João Pessoa. b) Estudantes de outras instituições de ensino, cursando o 9º ano do Ensino Fundamental ao 3º ano do Ensino Médio, c) Egressos do ETFPB, CEFETPB e IFPB, que terão um papel fundamental na interação e apresentação de suas experiências exitosas, reforçando o legado da instituição.

2.5 Cada discente só poderá se inscrever apenas 1 (uma) única vez.

2.6 Cabe ao participante assegurar-se que atende todos os critérios estabelecidos neste Edital.

2.7 É de responsabilidade do participante preencher corretamente o Formulário Eletrônico de Inscrição.

3. DAS REGRAS DA SELEÇÃO

3.1 Serão homologadas as 100 (cem) primeiras inscrições, efetivadas no sistema de inscrição, que estejam dentro das normas da competição.

3.2 O número de participantes selecionados para o torneio será definido de acordo com a capacidade do evento, priorizando a representatividade de todas as categorias de participantes.

4. DAS REGRAS DO TORNEIO

4.1 O desafio "IFPB em Xeque: O Pulsar de Gerações e Sucesso" será regido pelas seguintes regras:

4.1.1 O emparceiramento será no sistema suíço.

4.1.2 Cada partida terá duração de 15 (quinze) minutos.

4.1.3 As partidas serão regidas pelas regras da Federação Internacional de Xadrez (FIDE).

4.1.4 Após deixar a seta cair será considerado derrota imediata. Parágrafo Único. Uma seta é considerada caída quando o árbitro observar o fato ou, quando um dos jogadores acusarem a queda da seta.

4.1.5 O posicionamento do relógio será definido pelo árbitro.

4.1.6 O jogador que vencer a partida receberá o escore de 1 (um) ponto. Ao passo que o jogador que perder a partida receberá o escore de 0 (zero) ponto. O jogador que empatou a partida recebe o escore de ½ (meio ponto).

4.1.7 Não é permitido ao jogador sair da área de jogos sem a permissão do árbitro.

4.1.8 A Coordenação e arbitragem do desafio "IFPB em Xeque: O Pulsar de Gerações e Sucesso" ficará sob a responsabilidade da equipe, conforme quadro abaixo:

NOME	FUNÇÃO
Alysson André Régis Oliveira	Cord. Geral do Evento
Abdallah Salomão Arcoverde	Cord. da Modalidade Xadrez
Valmeram Trindade Avaliador	Avaliador + Árbitro Geral
Hikky Bruno	Árbitro auxiliar
Felipe Flôr	Árbitro auxiliar
Jhonny do do Nascimento Silva	Cerimonial
Maria Gabrielly Fernandes do Nascimento	Cerimonial
Evellyn Vithória de Melo Gonçalves	Cerimonial

* Obs. Trata-se de evento gratuito e acadêmico, onde estamos ofertando aos nossos alunos a experiência de gerir uma competição.

5. DAS ATRIBUIÇÕES DO ÁRBITRO

5.1 O árbitro pode aplicar uma ou mais das seguintes penalidades:

a) advertência;

b) aumentar o tempo remanescente do oponente;

c) reduzir o tempo remanescente do jogador infrator;

d) declarar a perda da partida;

e) reduzir os pontos ganhos na partida pelo jogador infrator;

f) aumentar os pontos ganhos na partida pelo oponente, até o máximo possível para aquela partida;

g) eliminação do Torneio.

6. DO PRÊMIO

6.1 Os 3 (três) melhores colocados de cada Naipe no desafio "IFPB em Xeque: O Pulsar de Gerações e Sucesso" serão premiados de acordo com as regras constantes em Edital específico de fomento a desafios acadêmico-culturais.

6.2 Os valores dos prêmios, conforme o Quadro 2, serão destinados aos três primeiros colocados de cada Naipes nessa edição do desafio:

CATEGORIA	MASCULINO	FEMININO
1° Lugar	R$ 250,00	R$ 250,00
2° Lugar	R$ 150,00	R$ 150,00
3° Lugar	R$ 100,00	R$ 100,00
Total	R$ 500,00	R$ 500,00

*A título de Incentivo, a premiação acima, será destinada aos vencedores, sem prejuízo da entrega de medalhas nas demais categorias do evento, conforme critério estabelecido no formulário de inscrição:

6.3 O pagamento do prêmio será realizado em até 30 (trinta) dias, após a publicação do resultado do desafio "IFPB em Xeque: O Pulsar de Gerações e Sucesso", obedecendo a disponibilidade financeira do campus.

6.4 A solicitação de pagamento será realizada pelo DIPPED e efetivada pelo Departamento de Orçamento e Finanças (DOF).

7. DO CRONOGRAMA

7.1. O desafio "IFPB em Xeque: O Pulsar de Gerações e Sucesso" será realizado conforme programação abaixo:

A REALIZAÇÃO DO DESAFIO ACADÊMICO SERÁ VINCULADO ÀS ATIVIDADES DO PULSAR 2026.

7.2 Do Local

A competição será realizada no Ginásio 02 do IFPB.

7.3 Roteiro de Execução do Torneio

Data Horário Congresso Técnico

10/11/2026 8h00 Confirmação de participação, o atleta que não comparecer estará eliminado da competição. Não haverá Bye ausente

10/11/2026 8h30 Abertura oficial do Torneiro

10/11/2026 9h00 1ª Rodada

10/11/2026 9h40min 2ªRodada

10/11/2026 10h20min 3ª Rodada

10/11/2026 11h00 4ª Rodada

10/11/2026 11h40 5ª Rodada

10/11/2026 12h20 6 Rodada

7.4 Da Vestimenta:

Trata-se de um evento acadêmico, onde os atletas terão a oportunidade de divulgar sua escolar e, portanto, a identificação da escola de origem será fundamental para nossa organização e os egressos deverão comparecer dentro das orientações da modalidade.

7.5 Do cerimonial do Torneio

O cerimonial do Evento ficará a cargo dos alunos do **NEAL-Campus João Pessoa** e **do Clube de Xadrez,** cuja relação de integrantes para certificação será apresentada no relatório da atividade.

7.6 O torneio será realizado nos dois Naipes Masculino e Feminino nas seguintes Categorias:

a) Alunos do 9º ano das escolas públicas e privadas;

b) Alunos do 1º ao 3º ano das escolas públicas e privadas;

c) Alunos do Ensino Médio, subsequente e Superior do IFPB;

d) Alunos Egressos da ETFPB, CEFETPB e IFPB.

8. DAS DISPOSIÇÕES COMPLEMENTARES

8.1 Os autores cederão ao IFPB – Campus João Pessoa, sem ônus, os direitos patrimoniais autorais das produções submetidas ao Desafio, nos termos da legislação vigente, pelo prazo e condições a serem definidos em edital específico.

8.2 A cessão dos direitos autorais patrimoniais terá caráter exclusivo, ficando, durante a vigência do prazo previsto no item anterior, assegurado ao IFPB – Campus João Pessoa a exclusividade nos direitos de edição, publicação e divulgação da obra premiada na modalidade livro ou em coletâneas, salvo autorização expressa e escrita do IFPB.

8.3 É excetuada à proibição a reprodução, publicação, divulgação e exposição das produções textuais submetidas ao Desafio em espaços públicos e redes sociais, que poderão ser publicadas por seus autores individualmente, sem necessidade de solicitação da autorização prevista no item anterior.

8.4 São de inteira responsabilidade dos autores, possíveis reivindicações de terceiros acerca da autoria das produções inscritas neste Desafio.

8.5 O presente Edital, suas possíveis retificações e resultados serão publicados no site oficial do IFPB – Campus João Pessoa.

8.6 A inscrição no desafio "IFPB em Xeque: O Pulsar de Gerações e Sucesso" implica o conhecimento e a concordância expressa com as normas e as informações constantes neste Edital.

8.7 Todas as dúvidas e sugestões devem ser enviadas única e exclusivamente por meio do endereço de e-mail a ser divulgado em Edital específico.

8.8 Os casos omissos serão resolvidos pelo DIPPED e pelo Conselho de Representantes de Turmas do IFPB - campus João Pessoa.

COMISSÃO ORGANIZADORA:

Alysson André Régis Oliveira - Coordenador do Geral do Evento

Abdallah Salomão Arcoverde - Coordenador do Clube de Xadrez Preto e Branco

Valmeram Trindade Avaliador + Árbitro Geral

1755621

(Assinado eletrônicamente)

MS. ABDALLAH SALOMÃO ARCOVERDE

Coordenador do Desafio

(Assinado eletrônicamente)

Elias de Souza Santana

Coordenador do NDA