



ENSINO SUPERIOR

REGULAMENTO

O Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia da Paraíba (IFPB), Campus João Pessoa, através da Coordenação do Curso Superior de Tecnologia em Sistemas para Internet (CSTSI) e do Projeto Olímpico de Programação (POP), torna público o presente regulamento da Maratona POP – IFTech 2019.

1. OBJETIVO

É uma competição destinada para as pessoas que estão regularmente matriculadas em uma Instituição de Ensino, em cursos do nível superior, no ano 2019, que possuem o interesse no estudo de programação, promovendo a criatividade, espírito de coletividade (equipe) e resistência ao trabalho sob pressão. Habilidades que representam diferencial importante no profissional de TI.

2. MODALIDADES

A Maratona POP Ensino Superior será realizada em duas modalidades, a seguir:

Iniciante:

Competidores que **não** possuem aprovação na disciplina “Estruturas de Dados” no decorrer da sua vida acadêmica na graduação, até o dia da Competição.

Avançado:

Não existe restrição.

A classificação na competição será de acordo com as modalidades.

3. TIMES

Os times são formados por até 03 (três) alunos regularmente matriculados, ano 2019, em um curso de nível superior de uma instituição de ensino localizada no estado da Paraíba. Para o time ser classificado em uma determinada modalidade, todos os integrantes devem atender aos requisitos da respectiva modalidade.

Não será permitida a inscrição de time formado por competidores de diferentes instituições de ensino.

A Competição possui 20 (vinte) vagas para formação dos times. A aceitação de mais de dois times de uma mesma instituição de ensino estará sujeita à capacidade da competição e será atendida por ordem de inscrição.

4. INSCRIÇÕES

O representante de cada time deverá preencher formulário de inscrição online, disponível em:
<http://joapessoa.ifpb.edu.br/pop/maratona>

5. COMPETIÇÃO

A Maratona POP Ensino Superior será realizada em fase única, no dia 26/11/2019, com duração de 02 (duas) horas e 30 (trinta) minutos, seguindo a programação:

Evento	Horário
Abertura dos Laboratórios	13:30h
Aquecimento	14h:00min – 14h:30min
Competição	15h – 17:30h
Premiação	18h

Durante a competição, o time terá acesso a um computador (desktop), Linux/Windows, com capacidade de processamento compatível com as exigências dos problemas propostos e sem acesso à Internet. Qualquer problema com o equipamento só poderá ser resolvido durante o “aquecimento”.

Os times poderão consultar qualquer material impresso durante a realização da competição. É proibido o compartilhamento de materiais entre equipes. É proibida a consulta a materiais digitais.

A prova será composta por **até 10** (dez) problemas, seguindo o formato adotado na Maratona de Programação da SBC¹. Os times deverão enviar suas respostas, durante a realização da competição, através do sistema de submissão eletrônica BOCA².

¹ <http://maratona.ime.usp.br>

² <http://bombonera.org>

6. AMBIENTE DE PROGRAMAÇÃO E LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO

Os times poderão submeter soluções nas seguintes linguagens:

Linguagem	Entrada e Saída de Dados
C	scanf, getchar, printf, putchar
C++	scanf, getchar, printf, putchar, cin, cout
Java	Qualquer classe ou função padrão
Python3	input, print

7. RESULTADOS

Os resultados oficiais serão divulgados ao final da competição e também serão disponibilizados no site do POP (<http://joaopessoa.ifpb.edu.br/pop>).

8. CERTIFICADOS E PREMIAÇÕES

Todos os participantes (competidores e colaboradores) receberão certificados. Os melhores classificados receberão medalhas nas categorias ouro, prata e bronze.

9. CALENDÁRIO

Inscrição dos Times	28/10/2019 até 15/11/2019
Confirmação da Aceitação dos Times Inscritos	Até 19/11/2019
Competição Nível Superior	26/11/2019
Resultado da Competição	26/11/2019

10. DISPOSIÇÕES GERAIS

A organização da competição é responsável pela decisão de qualquer caso não previsto. Os times inscritos permitem o uso e divulgação de suas imagens e dos programas submetidos pela organização da competição.

Thiago Gouveia
Coordenador POP Ensino Superior
Campus João Pessoa